



# GENSO

**METaverse PROJECT**

**OFFICIAL DECK**





本プロジェクトは台湾で  
2012年に「Game of the year金賞」を受賞した  
元素騎士オンラインから生まれたRPGメタバースです

ブロックチェーンで  
RPG仮想世界の経済圏を実現します

WEB3.0 × RPG × メタバース空間

# 目次

- 元素騎士オンラインとは？
- エレメンタルナイツとは？
- 実績
- GENSOメタバース
- 元素騎士オンライン～META WORLD～
- クローズドα・βチケットについて
- TokenとUtilityについて
- ロードマップ



# 元素騎士オンラインとは？



3 DMMORPG 「エレメンタルナイツオンライン」の中国語版

「2012年 台湾Game Star Award」金賞を受賞

2012年に台湾で最も売れたモバイルゲームです



# エレメンタルナイツオンラインとは？

## タイトル名

エレメンタルナイツ・オンラインR  
<http://rpgeko.com/>

## ゲームジャンル

3DMMORPG  
(多人数オンライン同時プレイRPG)

## 対応プラットフォーム

iPhone / Android / HUAWEI App  
Nintendo Switch / PS4

## 課金

基本無料 + アイテム課金

運営開始から、2022年で**14年目**に突入する  
本格3DMMORPGタイトル



# エレメンタルナイツの歴史



英語版、日本語版 同時配信  
累計ダウンロード数 **800万以上**

マルチプラットフォーム



2008年



フューチャフォン版

2011年



スマートフォン版

2018年



Switch・PS4版

# エレメンタルナイツの特徴

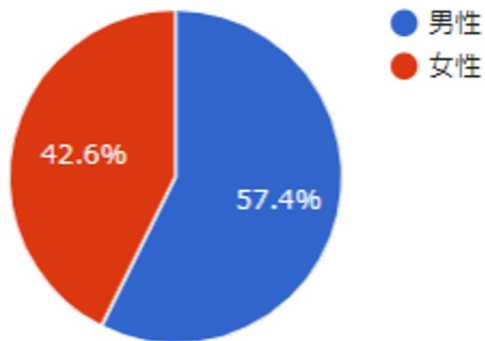


# エレメンタルナイツのユーザー属性と数値

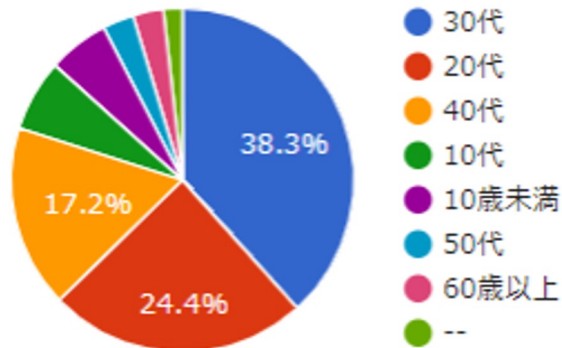
## ユーザー傾向

男女比6 : 4、ゲーム・アニメ好きで、  
スマホゲームとしては年齢層が高くコアなユーザーが多い傾向

性別



年代



## ゲーム利用者

1ヵ月あたり、約**2.5**万

## ゲーム内お知らせPV数

1日あたり、約**8**万

## 公式Twitterフォロワー数

**1.6**万 (2020/8/25現在)



そして、2022年…

元素騎士オンライン  
～META WORLD～

# ブロックチェーン業界の数々の記録を更新

## GENSOKISHI Online -META WORLD- MV token

- 最高時価総額 **8,832億円**
- BybitのLaunchPoolで7万人以上が購入、  
**1週間で230億円を達成**（過去2位記録を更新）
- TrustPadのIDOで**4,900万円枠が20秒で完売**  
（過去最高記録を更新）
- **9つの仮想通貨取引所**（CEX）に上場
- **日本でもKraken Japanに上場済み**

※1\$=138円換算

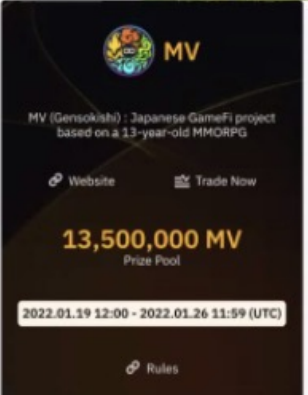
- Achieved Records:  
Bybit→Number of participants and staked amount.  
TrustPad IDO→ Sold Out in **20 seconds**.



With proven track record of **13 years**,  
Targeted to be **live on August 2022**

other NFTs.  
/ PS4  
JP users.





MV (Gensokishi) : Japanese GameFi project based on a 13-year-old MMORPG

Website Trade Now

**13,500,000 MV**  
Prize Pool

2022.01.19 12:00 - 2022.01.26 11:59 (UTC)

Rules

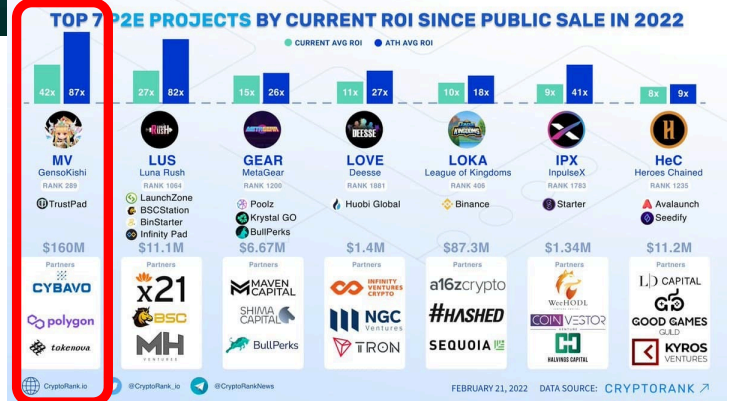
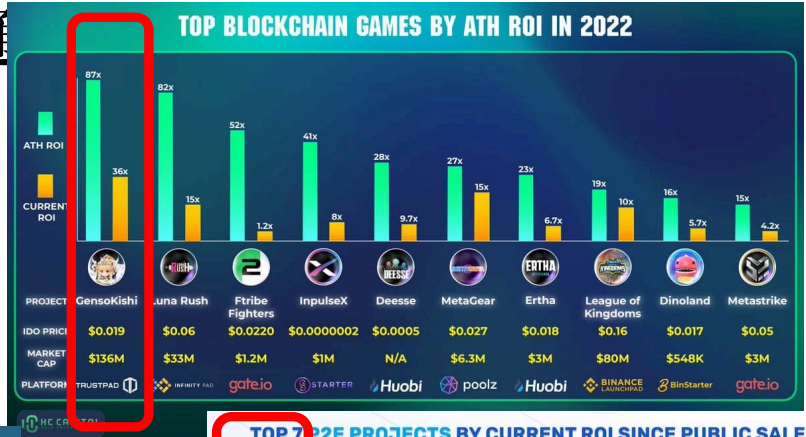
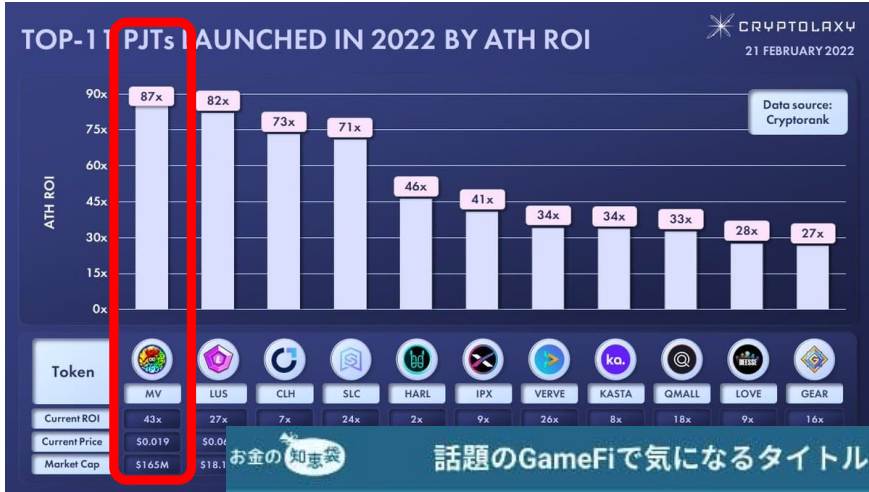
**BIT Pool** Stake BIT & Earn

12,500,000 MV

APY **100%**  
Total Participants **68,803**  
Total Staked **124,451,505.5 BIT**

Stake Now

# 全世界で2022年の仮想通貨上昇率No1を記録 時価総額が世界Topクラスのメタバースプロジェクト



# トークンはステーキングランキングで全世界2位を記録

Defi Llama

Gaming TVL Rankings

All | Ethereum | BSC | Avalanche | Fantom | Polygon | Heco | IoTeX | OKExChain | Velas | Crab

Name	Chains	1d Change	7d Change	1m Change	TVL	Mcap/TVL
1 MOBOX (MBOX)		-6.55%	+14.26%		\$112.81m	3.00151
2 Gensokishi (MV)		+9.14%	+20.15%	+60.80%	\$53.87m	1.58282
3 Aavegotchi (GHST)		-1.10%				
4 Crabada (CRA)		-6.88%				
5 The Parallel (PRL)		-2.90%				
6 EvolutionLand (KTON)		-5.25%				
7 Velhalla (SCAR)		-3.16%				

CoinMarketCap 仮想通貨 取引所 NFT CrypTown ポートフォリオ ウォッチリスト プロダクト 学ぶ

仮想通貨 > トークン > Gensokishi Metaverse

GensoKishi Metaverse 価格 (MV)

**¥157.92** ▲2.62%

0.00003039 BTC ▲4.91%  
0.0004118 ETH ▲5.75%

最低価格: ¥153.44 最高価格: ¥163.85 24時間

時価総額 **¥12,395,171,155** ▲2.52%

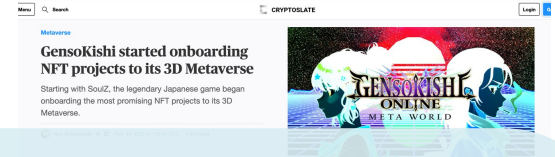
希薄後時価総額 **¥315,830,000,017** ▲2.52%

genso.game | エクスプローラー | コミュニティ

チャット

コントラクト一覧: Ethereum: 0xAE78...639895b | More

監査: Certik



今後世界各国で開催されるメタバース、ブロックチェーン系のイベントにも出展して、イベントやコラボを積極的に展開予定。また、Youtube、Instagram、Twitter、AMAなどのSNSを通じて、ユーザーコミュニケーションも強化。

現在は**30万人のコミュニティ規模**に成長、今後も積極的に展開予定です。

サービス開始後、PC(WebGL)、iPhone、AndroidなどフリーミアムでPlay可能に。クリプトユーザーだけでなく、一般層にも裾野を広げて展開予定です。

今後、各国のレギュレーションに則り、台湾、日本でのマスメディア(TVCM)やインターネット広告などを実施して、メタバースユーザーを増やしていきます。



# GENSO Teamは、信頼ある賞を獲得しています

## Tokyo Blockchain Game AWARD 2022獲得

日本経済産業省はばたく中小企業300選  
開発会社は2019年に**日本政府経済産業省で日本経済に大きく貢献した企業として表彰**





# GENSO

## GENSOメタバース概要

# リアルとRPGファンタジーが融合したメタバースを実現

## GENSO

金融

不動産

文化

物流

ハウジング

エンターテインメント

観光

ゲーム

アニメ

アート

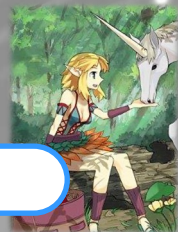
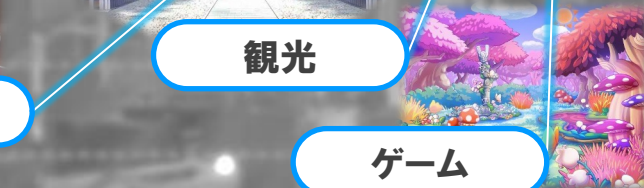
ソーシャル

eコマース

出会い

メタバース

テクノロジー





# GENSO◆メタバースで実現できる未来



## メタバース

- メタバースのLAND（土地）を購入することができます。  
購入した土地にUGCでいろんな世界を構築することができます。
- 元素騎士オンラインの中で冒険して、得た素材によって、NFTを作ることが可能になります。  
リアルな商品と連携したレアなNFTをレシピで生成したり、  
ハウジングの中に飾るオブジェクトや家具、小物等も作ることが可能です。



## ハウジング

- ハウジング機能で家を建てることができます。メタバースの世界でマイホームを持つことができます。  
リアルの世界に家を建てたときに、自分の家に人を招待するチャンスは、1年で何回あるでしょうか？  
でもメタバースの世界では、いつでも人を招待して、世界中の人を自宅に呼んでお披露目することができます。
- メタバースのマイホームにいろんなNFTを配置できます。  
メタバースで知り合った家族と過ごし、マイホームに色々な家具のNFTを置いて好みの部屋を作りましょう。  
家具は古くなることなく、骨董品などとして人に販売することも可能です。



# GENSO◆メタバースで実現できる未来



## 出会い

- メタバースの中で家庭を築くことができます。婚姻届はコントラクトで発行されます。越境ECによって、ブランドの婚約指輪も買うことができ、NFTでメタバースの中で指輪を付けられます。また越境EC NFTによって、リアルな結婚指輪も送られてきます。



## アニメ・イベント

- アニメのキャラクター（IP）などの世界が登場します。いろいろな提携プロジェクトを発表してメタバース連携をします。



## アート

- デジタルアートのNFTをメタバースの中に飾ることができます。自分のLANDに飾って個展を開くことなどもできます。
- コレクターは、コレクションのようにNFTを並べて美術館を作るのも良いでしょう。本物の骨とう品やアートと連携したNFTを展示してオークションを開くこともできます。



# GENSO ◆メタバースで実現できる未来



## eコマース・物流

- メタバースと連携した、世界中に配送されるeコマースの商品を買うことができます。商品を受け取ることなくデジタルデータのままで、人に譲渡することが可能です。またGENSOの中では、すべての商品が仮想通貨で購入することができます。
- 世界に数点しかない限定品のメタバース内のNFTも発行されます。例えば、世界に100台しかないバイクが、製造前にメタバース内で届くかもしれません。リアルの世界で乗ると消耗してしまうバイクでも、メタバースの中では、乗ってみんなに見せることができます。



## 観光・文化

- リアル世界の各都市や有名観光地をメタバース内で実現します。現地にしかない名物やNFTを体験することができます。コロナのような直接行けない事態が起こっても、観光の気分を満喫することが可能です。また、リアルで現地に行くことによって、そこでしか獲得できないNFTも登場します。世界を回って、NFTを集める旅をするのも近い未来で実現できます。



# GENSO◆メタバースで実現できる未来



## エンターテインメント

- コンサートや、トークショーなどの舞台も登場します。  
アバターの姿をすることによって、現実社会に必要な準備や容姿に左右されることなく、ファンとのコミュニケーションを実現できます。

コンサートチケットもNFTで世界中から仮想通貨で購入することができます。



## 不動産

- 世界中のリアルな物件や土地を購入することができます。  
リアル社会の不動産はNFTやLANDに連動しています。  
メタバース内にモデルハウスや物件が再現されて、自分の購入した不動産に住むことができます。  
リアルな不動産には自分が住んで、メタバースの不動産は貸し出すなど、いろいろな資産運用ができます。  
仮想通貨と法定通貨の両方で購入可能です。



# GENSO◆メタバースで実現できる未来



## ゲーム

■他のBlockchainゲームと、NFTを共有し、NFTを乗り入れることができます。  
これまでは、サービスが終了すれば、データがなくなっていたゲームも、NFTとして財産が残るようになります。

■ **LANDにRPGの世界をみんなが作れる**ようになります。  
もしかしたら、有名RPGの続編が、この世界で発売されるかもしれません。  
この世界は、リアル社会、物品、通貨、物流、テクノロジーなど、全てに連携しています。

これこそが「ファンタジーが現実になる」を実現した未来と言えるでしょう。  
スペース映画のような世界？

未来都市の実現？

異世界転生アニメ？

あなたなら、どの世界を実現しますか？



# GENSO プロジェクト構造

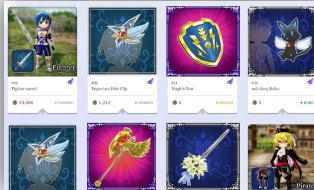
## GENSO Ⓞ メタバース

メタバース内3D NFT

デジタルアート NFT

越境EC NFT

GENSO  
マーケットプレイス



## 暗号通貨取引所

### MV取引

- [Kraken](#) (アメリカ)
- [Kraken Japan](#) (日本)
- [Bybit](#) (シンガポール)
- [Gate.IO](#) (中国)
- [KuCoin](#) (香港)
- [MEXC](#) (メキシコ)
- [Uniswap](#) (分散型取引所)
- [Quickswap](#) (分散型取引所)
- [Huobi](#) (中国)

### ROND取引

- [Tear1](#) (Confidential)
- [Tear1](#) (Confidential)
- [Tear1](#) (Confidential)
- [Quickswap](#) (分散型取引所)
- [Bybit](#) (シンガポール)

MVは、日本の金融庁で正式に認可されて日本で上場しており、法定通貨の円、米ドル、ユーロとも交換できる

## Wallet

MetaMask (運営: [ConsenSys](#))

※ウォレットを紐づけることにより  
メタバース空間で「MV」が利用可能  
メタバース空間で「ROND」が利用可能

NFT

USDT  
ETH  
BTC

MV

ROND



miniMV



miniROND

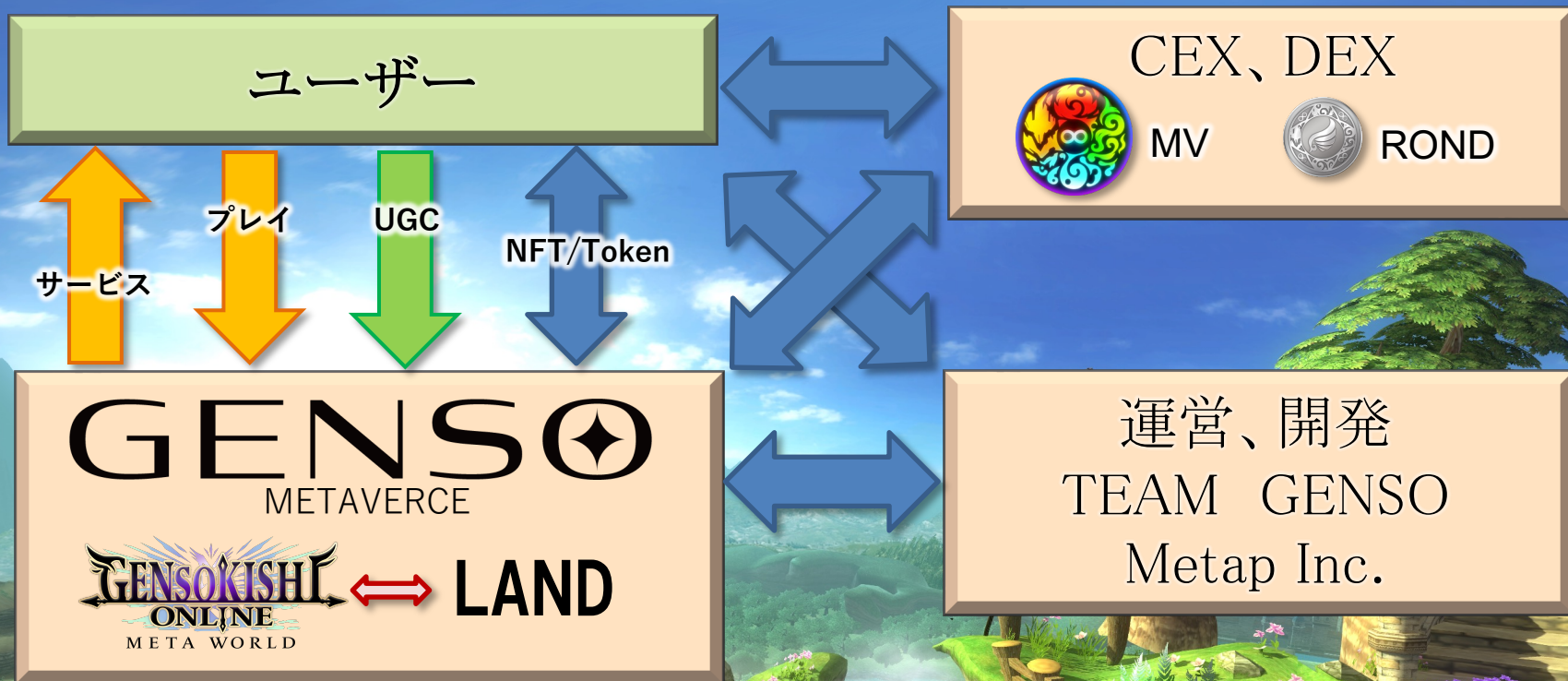


LAND

GENSO  
ショッピングモール



# 運営スキーム



※UGCはUser Generated Content  
オシャレ装備、土地の権利、敵キャラ、建造物など

# GENSO KISHI ONLINE

META WORLD

METAVVERSE





# Play and ECO 仲間と一緒に冒険で経済が循環



Switch版購入者特典  
シャインワールドシリーズ  
プレゼント中!!

ダンジョンなどで獲得した  
レアアイテムはNFTで販売可能

# GENSOの核となる Play and ECO とは？

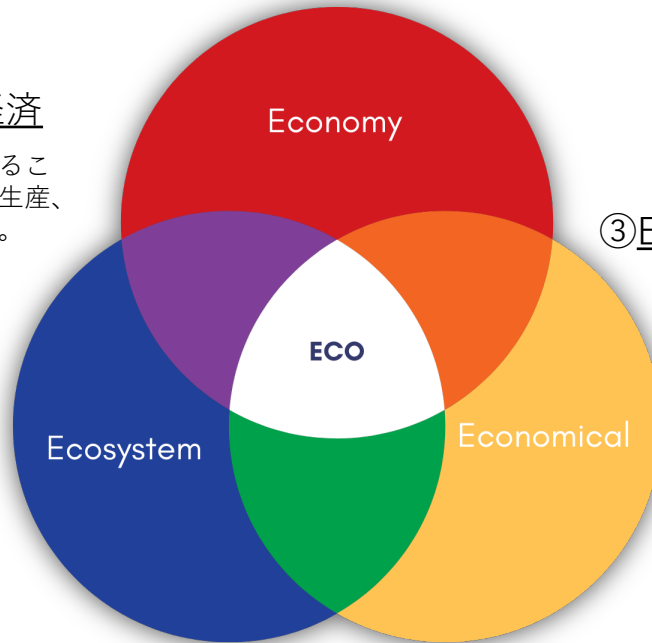


## ① Economy=経済

元素騎士ではゲーム内経済に積極的に参加することで報酬を得ることができます。具体的には生産、販売、流通、財産などの経済活動を指します。

## ② Ecosystem=生態系

元素騎士をプレイするとメタバースという仮想空間内の生態系の一員になります。また、フィリピン、ベネズエラなど世界中でスカラーシップが回っており、ゲーム外でもエコシステムが張り巡らせています。



## ③ Economical/Eco-Friendly=エコ

「メタバースはエコ」。  
オンラインで活動することで時間の節約、店舗や会場がいないため場所も節約、移動や流通など物理的な消費も節約、など、正にエコだと言えます。

# 3つのECOが合わさって Play and ECOが成り立つ

UGC to Earn を実現

※UGCとはUser Generated Contentの略

# プレイヤーが作ったNFTで世界が変化



# 多彩な育成要素

## 世界に一つだけの キャラクターを育成可能

free chat1 [Open](#)

Cosmos Lv. 30  
Samurai

Dan Lv. 30  
Guardian

Light Lv. 15  
Fighter

Character creation  
Press here to create a new character!

Character creation  
Press here to create a new character!

- Delete
- Exit
- Stamp book
- Settings
- Twitter



Free for the first

Portablue Harbor

Game Start

ファイター  
Lv 15

おすすめ 残り 83 pt



パワーアップで割り振った能力を確定します。



Info. LASS ファイター  
Search result 総数 30  
Search



# メタバース 仮想現実での出会い

# 世界のパートナーと最高の時間を過ごす



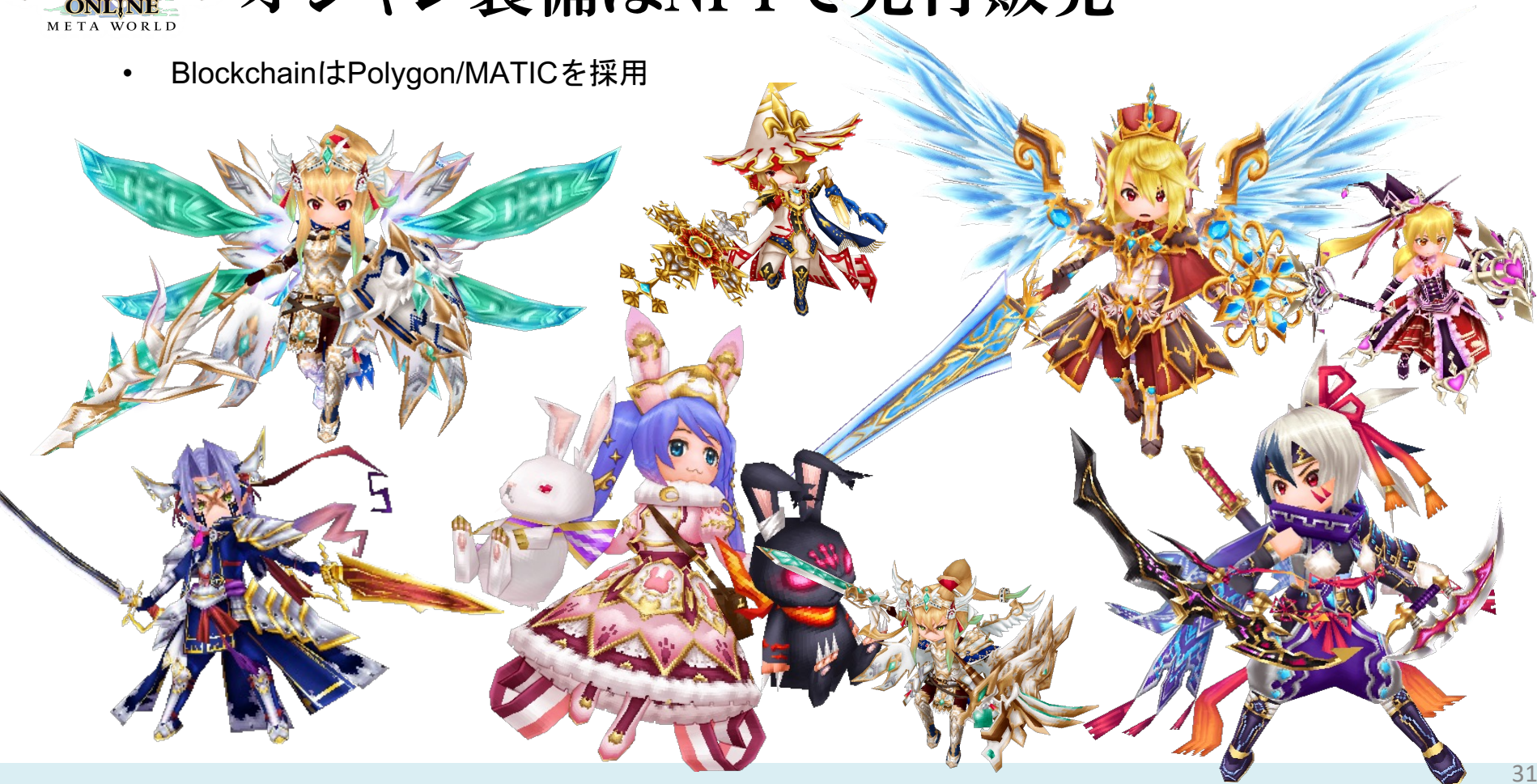
# 仮想空間だからこそ広がる経済コミュニティ



## コミュニティは30万人以上

# オシャレ装備はNFTで先行販売

- BlockchainはPolygon/MATICを採用





# GENSO

LAND & UGC メタバース連携について



# LANDとUGCで構成されるGENSOメタバース



GENSOのファンタジーメタバースの世界は土地(LAND)の上に構成されます。

土地は様々な企業が所有し、特徴ある仮想空間を作り上げます。LANDと地域の分布はLAND Viewerで確認することができます。

UGCでは、MVを使うことで誰でも建物、アイテム、アバターなどの3D NFTを作成できます。これらのNFTは、ゲーム、音楽、ファッションイベント、ソーシャルアクティビティ、クエスト、アート展示、コンテストなど、元素騎士オンラインに、さまざまな体験を構築するために使用できます。



**LANDViewer** 2022年12月 公開予定

**LAND販売** 2023年1月開始

一部の地域から販売を開始します



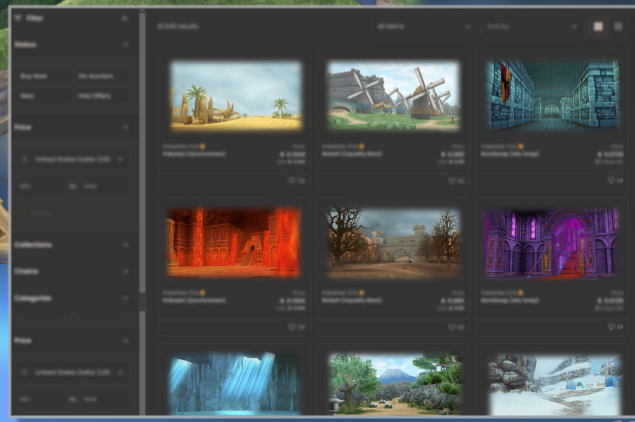
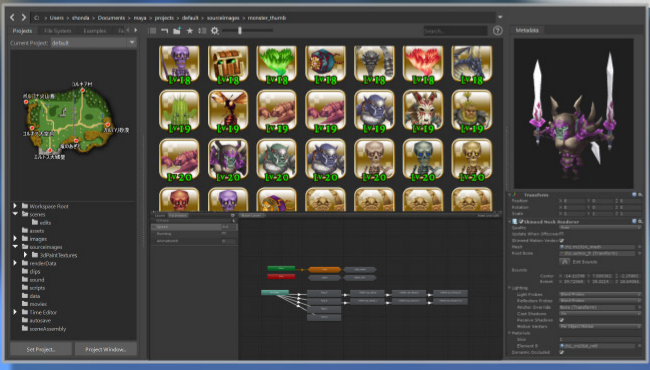
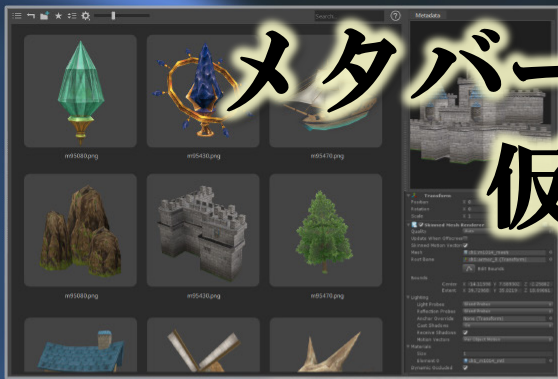
メタバースの**マテリアル**（創作権利）を取得



NFTのキャラクター、装備、衣装を創作販売できる



# メタバースの土地LANDの権利獲得 仮想空間を創作できる




# UGCでMVを使ってマテリアルにデザインを 合わせてGENSOメタバースに乗り入れ



# GENSO

## マーケットプレイス





Marketplace
My Inventory

ENGLISH ▾
CONNECT WALLET

Marketplace

Transaction logs

## 10 Equipments


All Item types ▾

All Item types ▾

All rarities ▾


Other ▾

↻




#26  
Fighter sword

10,000 NORMAL




#26  
Departure Hair Clip

1,212 NORMAL




#21


6





#26  
noir fiary Polka

5 RARE









Pirate

# GENSO<sup>◆</sup> マーケットプレイス

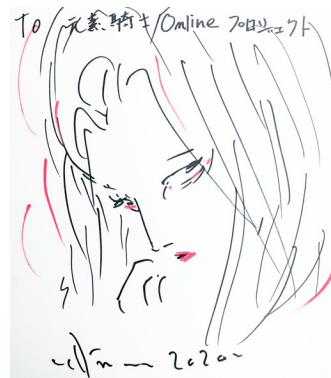
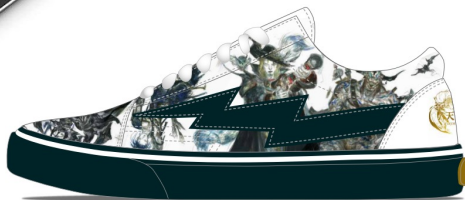
## ■販売可能な商品

- ・メタバース内 3D NFT
- ・デジタル NFT
- ・EC商品引換用 NFT



## ■機能

- ・複数の販売方法
  - ↳ トークン固定価格での販売
  - ↳ USD固定価格での販売
  - ↳ オークション販売
  - ↳ ダッチオークション販売
- ・各NFT販売者の法人（一次流通市場）/個人（二次流通市場）での区分け
  - ↳ 元素騎士/各企業様のレピュテーションリスク対策、ブランディング戦略
- ・販売通貨は、複数対応予定
  - ↳ 仮想通貨（MV、USDT、BTC、ETH）購入 ※MV購入の場合は割引
  - ↳ 法定通貨（クレジットカード）購入



## ■予定している販売物

- ・「天野喜孝」氏とのタイアップNFT（現在制作中）
- ・その他タイアップNFT（現在、複数社と制作/販売に向け進行中）
- ・LAND（土地）
- ・マテリアル（元素騎士オンライン上で使用可能なキャラクターの元NFT）



# GENSO マーケットプレイス

- WEB3型、 2つのNFTを組み合わせられる
  - ① [メタバース 3D NFT]
  - ② [EC商品引換用 NFT]
- 3Dメタバース空間と、2Dマーケットプレイスが連動している
- 越境取引（国）を越えることができる。対象ユーザーは世界各国
- EC商品の商品引換券（受取権利）をコントラクトにしてNFTで販売
- 提供メーカーも、消費者も、商品（物理的な物）を動かさないで気軽に商品権利を売買ができる
- 販売は一次流通(BtoC)、二次流通(CtoC)の両方がある。二次流通(CtoC)でも著作者へのロイヤリティが設定できる
- 消費者が仮想通貨、法定通貨の両方で支払いができる ※法定通貨はバージョンアップで対応
- 価格変動リスクを統一するステーブルEC  
例えば、消費の価格を100\$と指定して、価格に合わせて支払い方法で、為替レートで換算されたMVで支払われる
- お取引先様へのお支払いは仮想通貨、円、ドルが選択可能  
お支払いは電信送金（T/T方式）。お支払いタイミングでドル建て換算

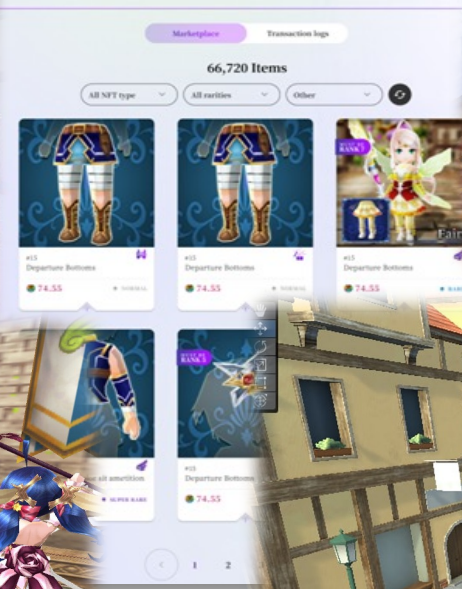


# GENSO

## ショッピングモール



# GENSO ショッピングモール



## MVと仮想通貨でショッピング

# GENSO 美術館にNFTを展示

メタバースに登場するNFTやアートを紹介

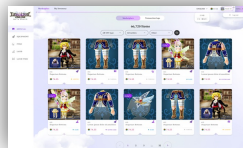


# GENSO NFTの構成




GENSOショッピングモール

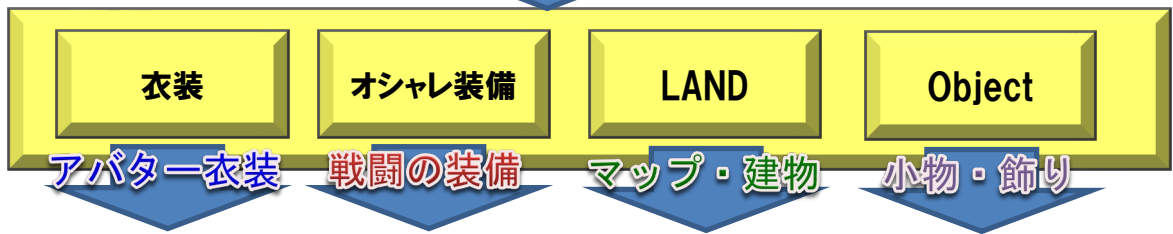
出店料：期間限定で無料



GENSOマーケットプレイス

手数料：2.1%(MV)   
2.3%(USDT,ETH,BTC)  
5.5~8%(クレジットカード決済)

※LANDは土地



NFTはEC商品に引換後に消滅  
EC商品が指定の住所に届く



GENSOメタバースの中で使うことができる

# GENSO



## 提供環境



# 提供環境

## 提供環境

言語	:	中国語（繁体字）、英語、日本語
動作環境	:	PC版、Android版、iOS版
運営元	:	台湾 元素騎士オンラインProject

## ブロックチェーンの仕様

MV（トークン）	:	Polygon/MATIC、ERC20
ROND（トークン）	:	Polygon/MATIC、ERC20
NFT	:	ERC721、ERC1155（将来的に複数のチェーンに対応）
ウォレット	:	Metamask
NFTマーケット	:	OpenSea、元素騎士マーケットプレイス
取扱い取引所	:	Bybit、Kraken、Gate.IO、KuCoin、MEXC、Uniswap、Quickswap、Hotbit

## ブロックチェーン

ブロックチェーン: Polygon/MATIC network.

包括的なパートナーシップ契約によって、Polygon Studios (Polygonの新部門で、Polygonネットワーク上でのゲーム支援をする専門部隊) の完全かつ公式なサポートを受けております。



# Metaverse(Token) と 特性



## Metaverse

本ゲームのもっとも重要なトークンです。  
MVは、主に本ゲームがメタバースを構成するために使うUTILITYトークンです。

規格 : Polygon、ERC20  
トークン名 : Metaverse  
シンボル名 : MV  
総発行数 : 2,000,000,000

※全発行数20億MVのうち、16億MV (80%) をベスティングコントラクトでロック

## Metaverse 特性

- ◆ メタバースの方針を決めることのできる投票権
- ◆ おしゃれ装備を割安で買える機能
- ◆ おしゃれ装備をパワーアップする権利
- ◆ MV専用の価格大小の様々な有料アイテムを買える機能 (ゲームを有利に進める為のアイテムです)
- ◆ MVをステーキングする機能 (MVを預けてトークンを増やせる機能)
- ◆ プロジェクト側が提示する先行公開クローズドαテスト、クローズドβテストに参加する権利
- ◆ おしゃれ装備を作成して提供できるUGCの権利 (MVを一定以上ステーキングしている方のみ)
- ◆ LAND、モンスターを制作する権利のオークションに参加できる権利 (MVを一定以上ステーキングしている方のみ)
- ◆ LAND、モンスターを制作するUGCの権利を購入
- ◆ ゲーム内トレードの際に使う手数料
- ◆ LANDのあらゆる活動に対する手数料



# ROND Coin(Token) と 特性



## ROND Coin

RONDはメタバース内の経済を構成する基軸通貨です。

規格 : Polygon、ERC20  
トークン名 : ROND Coin  
シンボル名 : ROND  
総発行数 : 1,000,000,000,000 (Burn前)  
総発行数 : 1,000,000,000 (Burn後)

※2022年5月31日

総発行数の96%をBurnして400億RONDに調整済み

※2022年8月以降

総発行数の97.5%をBurnして10億RONDに調整

今後RONDは、ユーザー数増加によってMarketcapの流動数が一定数以上増えた時に、新規対応チェーンでRONDをmintして、今回Burnした390億個のトークンを発行する。

RONDはメタバース内で使う通貨とする為、安定した価格を維持して、RONDの使用者が急増した場合もデフレーションしないように運営する。

ただし、RONDは通貨であることから、相場変動するものであり、ステーブルコインではありません。

## ROND Coin 特性

RONDによって、様々な経済活動を行うことができます。

- ◆メタバース内の様々な経済活動の通貨として使用
- ◆GENSO外のメタバース空間で使用
- ◆メタバース内でのショッピングモール内のアイテムや商品を購入する際に使用
- ◆メタバース内での美術館などの展示場への入場料
- ◆メタバース内でのコンサートやイベントなどの催し物への参加料
- ◆メタバース内アイテム、ベース武器、防具を購入する時に使用
- ◆ある特定の条件でしか参加できないモードに参加する時に使用
- ◆ベース装備を強化、鍛錬する時に使用
- ◆LANDの経済活動で使用
- ◆イベント参加の入場料に使用
- ◆UGCマップを遊ぶ時の入場料に使用
- ◆クエストを受ける挑戦料に使用など

# Team GENSO



Maxi Kuan CEO  
Blockcast 日本市場顧問  
元C CHANNEL中華圏ディレクター  
IAPSアクセラレータブロックチェーンメンター



Captain-Ricky ブロックチェーンアドバイザー  
TomoTouch 創業者  
元クラウドゲーム会社Ubitus  
Blockchain ビジネス開発ディレクター  
Blockchainゲーム AAVEGOTCHIアンバサダー



Kevin Hoo ブロックチェーンアドバイザー  
blockcast.it 共同創設者CEOMICAファン  
ドパートナー  
ブロックチェーン愛好家



上保徳彦 テクニカルアドバイザー  
元Zero WattPower.inc 執行役員  
元SEGA株式会社  
ファンタシースター クリエーター



Kunchou Tsai リーガルアドバイザー  
EnlightenLaw事務所  
仮想通貨系に詳しい国際弁護士  
Coinbaseへのリーガルアドバイスも経験



加藤雅樹 コンテンツアドバイザー  
株式会社clappers 代表取締役  
NHNJapan株式会社 顧問  
株式会社レベルファイブ 顧問  
元NHN PlayArt 株式会社 代表取締役

# Team GENSO



森川亮 コンテンツアドバイザー  
C Channel株式会社 代表取締役社長  
元LINE株式会社 代表取締役社長



勝部泰之 リーガルアドバイザー  
トップコート国際法律事務所  
東京弁護士会所属。弁護士

ブロックチェーン・暗号資産関連法務、  
システム開発関連法務、知的財産権法等



野口強 ファッションアドバイザー  
スタイリスト/ファッションディレクター

パリコレクションでのファッションブランドのアドバイザーや、女性・男性ファッション誌や広告でスタイリストとして活動するほか、木村拓哉、妻夫木聡、EXILEなど



水嶋ヒロ サポーター  
投資家 俳優

- 開発と運用は130名以上のスタッフで構成されています。
- 様々な経歴を持つ、様々な国籍のスタッフが日夜チャレンジしています。
- 全てのマネージャーは元素騎士のコミュニティに参加しており、そしてコミュニティから新たなスタッフが誕生しています。

# Team GENSO



Twitter  
164.5K



Discord  
49.6K



Telegram  
46.4K



LINE  
40.6K



YouTube  
1.2K

- 本プロジェクトは30万以上のコミュニティによって支えられています。彼らは私たちが社会に挑戦するとき力を与えてくれます。
- 彼らと共に最高のメタバース世界を実現します。



# Media





# Partner



# GENSO

## ロードマップ



# GENSOメタバースの収益



GENSOの収益モデルは、MVによって構成されたメタバース内でのコミュニティにインセンティブを与え続けることで、強固なエコシステムを構築し、そこで発生する経済活動の手数料であるため（二次販売に対する5%の手数料はリアルな社会での消費税として機能など）、長期的な成長がすべての利害関係者へ最大の利益へと繋がります。

GENSOプラットフォームはまだ初期段階です。GENSOはそのコミュニティが継続的に成長し、その後、長期的な収益が増加する計画を立てています。

GENSOのエコシステムは、メタバース市場の支援者により、短期的な市場の変化に左右されず、成功への明確な道を歩み続けます。



# 企業の参加によりメタバースが広がる



様々な有名企業やブランドがLANDを所有し、メタバースに参加します。

LANDを有名企業にもってもらうことは、全体的な価値向上に繋がります。  
これらの投資家や、その他のLAND所有者は、2026年までにリリースされる予定のLANDの完全な機能の展開が成功することで、最大の受益者になる可能性があります。

GENSOはLANDを通して、様々な企業に繋がり、メタバースを拡充させます。

そしてLANDを通して、様々な企業の要望をくみ取り、機能を実装してメタバースであらたなビジネスを開拓します。

# GENSO メタバースに向けたプロセス

## ③ MV + LAND + NFTによるトークンエコノミーの拡大

3DNFT、デジタルアートNFT、越境ECNFTで、リアル経済と物流連動します。ショッピングモール、GENSOマーケットプレイスもNFTを提供する企業が参入し、MV、RONDのトークンエコノミーが拡大

## ② MV + LANDによるトークンエコノミーの拡大 UGCの強化

LANDに、アパレル業界、アニメ業界、レジャー施設、飲食業界など、様々な業界、商品、IP、他のメタバースが参加し、UGC (User Generated Contents) でメタバースの世界をMVで拡張構築する

## ① 2022年11月 本番サービス開始

MV (UTILITY&ガバナンストークン)、ROND (メタバース内通貨)、NFT (メタバース内のアイテム、服装、装備など) でメタバース世界が構成され、世界初の経済概念を実現したメタバース本番サービスとなる

# GENSO DAOに向けたプロセス

GENSO DAO は、MV トークン所有者と LAND 所有者の両方によって管理されます。

NFT資産の所有権と組み合わせたプログレッシブ分散化を通じて、GENSOはコミュニティが独自の体験を構築し、最終的に次世代の大規模なメタバース構築のフランチャイズを育成するよう奨励することを目指しています。

DAppsになるまでの間は、GENSOチームの方向性に投票したり、ゲーム開発に関する進行に意見したりできます。

## ③ 中央管理のシステムをDAppsへ移行

メタバースの大本をブロックチェーンで民主化、分権化

## ② NFTに仮想世界の権利を順次移行

UGCの実現、土地、建物、仮想空間の細部に至るまで各種権利の NFT化

## ① MMORPGの世界でブロックチェーン & NFTの経済圏を実現

アイテム、ゲーム内仮想通貨、キャラクターなど、生産、販売、流通、貨幣の仕組み

# ロードマップ 元素騎士オンライン

公式サイト公開（一般公開）

公式telegram、discord、Twitter 開設

IDO（TrustPad）

MV上場（Bybit、Uniswap、Quickswap）

第1回 オシャレ装備NFTオークション

メタバース空間で企業、ブランド、IPのNFT提携開始

MV上場（Gate.IO、KuCoin）

クローズド $\alpha$ テスト

MV（ERC20）上場（Kraken）

MV（ERC20）ステーキング開始

RONDの総発行枚数の96%を調整（Burnする）

第2回 オシャレ装備NFTオークション（ブランドとのNFTタイアップ版）

クローズド $\beta$ テスト

メタバース空間で企業、ブランド、IPのNFT提携先追加

GENSOマーケットプレイス、ショッピングモール、美術館 テストオープン

ROND（Polygon）上場（Bybit）

ROND（Polygon）（ERC20）上場（Tear1 仮想通貨取引所）

正式版リリース

2021年12月1日（完了）

2021年12月1日（完了）

2022年1月18日（完了）

2022年1月27日（完了）

2022年2月7日（完了）

2022年2月（完了）

2022年4月（完了）

2022年5月末（完了）

2022年6月（進行中）

2022年6月（完了）

2022年6月（完了）

2022年6～8月（完了）

2022年7月末（完了）

2022年8月（進行中）

2022年8月（完了）

2022年10月（完了）

2022年11月

2022年11月



## GENSO メタバース構想へ進化

# GENSO ロードマップ GENSOメタバース

## LAND Viewer 公開

ブランド、企業、IPの参入発表 第1回 今後LANDにいろいろな企業が参入

ハウジング連携開始 LAND販売 第1回 (ハウジングエリア)

NFTのレンタルシステム開始 スカラーシップ ギルドとのパートナーシップを強化

物流との提携開始 世界中へリアルな商品が届くような提携

NFTで物流連携開始 越境EC NFT メタバース 3 DNFTとリアルな商品が連携

文化、観光との連携開始 ESTATEのランドマークになる観光地を発表

## TVCM開始

金融連携の開始

LAND販売 第2回 (ESTATEエリア)

LANDオブジェクト販売 Ver1 家具、ガーデニングなどのハウジング用LANDに置くオブジェクト販売

LANDオブジェクト販売 Ver2 アート連携開始 オブジェクトとして配置可能なデジタルアートNFTの販売

ブランド、企業、IPの参入発表 第2回

LAND販売 第3回 (ハウジングエリア 大区画)

LAND入場開始 マイホーム、ランドマークのコンセプトマップに入場。LANDで自分の家を持てる

ブランド、企業、IPの参入発表 第3回

LAND公開 V2 UGCで家具などのオブジェクトNFTを作れるようになる

ブランド、企業、IPの参入発表 第4回～第20回

LAND販売 第4回～第20回 (ハウジングエリア) (ESTATEエリア)

LAND公開 V3 UGCでLANDの見た目を改良できるようになる

メタバースの中で、世界各国の不動産の物件を販売

LAND公開 V4 LANDでRPGゲームのような冒険ができるようになる

他のメタバースへの連携

2022年12月

2023年1月

2023年1月

2023年2月

2023年2月

2023年2月

2023年2月

2023年2月

2023年3月

2023年3月

2023年3月

2023年3月

2023年4月

2023年4月

2023年5月

2023年7月

2023年8月

2023年10月～

2023年10月～

2023年10月以降

2024年

2026年以降

2026年以降

# 法令の適合について

本プロジェクトは、台湾、シンガポール、日本の国際弁護士により、法令の規制や法令違反の有無に関する法律意見を受けており、世界主要国の法令に基づいて運用されております。

プロジェクト法律見解書	取得済
トークン発行の法律見解書	取得済
トークン監査報告書	監査済
日本の法律に対する法律見解書	取得済
有価証券該当性（日本）	該当しない
暗号資産該当性（日本）	該当しない
前払式支払手段該当性（日本）	該当し、適切に対応している
賭博法該当性（日本）	該当しない
マネーロンダリングへの対策	十分に対策している





# 法律とリスクの免責事項

PLEASE READ THIS SECTION CAREFULLY. IF YOU ARE IN ANY DOUBT AS TO THE ACTION YOU SHOULD TAKE, YOU SHOULD CONSULT YOUR LEGAL, FINANCIAL, TAX OR OTHER PROFESSIONAL ADVISOR(S)

The MV tokens are not intended to constitute securities in any jurisdiction. This Whitepaper does not constitute a prospectus or offer document of any sort and is not intended to constitute an offer of securities or a solicitation for investment in securities in any jurisdiction.

This Whitepaper does not constitute or form part of any opinion on any advice to sell, or any solicitation of any offer by the distributor/vendor of the MV tokens to purchase any MV tokens nor shall it or any part of it nor the fact of its presentation form the basis of, or be relied upon in connection with, any contract or investment decision.

The purpose of this Whitepaper is to present Gensokishi Online -META WORLD-, its technology, business model and the MV token to potential token holders in connection with the proposed token sale. The information set forth below may not be exhaustive and does not imply any elements of a contractual relationship. Its sole purpose is to provide relevant and reasonable information to potential token holders in order for them to determine whether to undertake a thorough analysis of the company with the intent of acquiring MV tokens.

Neither the U.S. Securities and Exchange Commission, nor the Japanese Financial Services Agency, nor the Financial Supervisory Commission (FSC) of Taiwan, R.O.C nor any other foreign regulatory authority has approved an investment in the tokens.

The following countries - including their citizens and residents - are not allowed to participate in the Initial Token Sale ? U.S., China, Algeria, Bolivia, Vietnam, Indonesia, Kyrgyzstan, Lebanon, Morocco, Namibia, Nepal, Pakistan, Ecuador, Myanmar, Ivory Coast, Cuba, Iran, North Korea, Sudan, Syria, and Crimea. Also, in order to comply with the global anti-money laundering norms, citizens and residents of the Non-Cooperative Countries and Territories (NCCT) shall not participate in the Initial Token Sale ? North Korea, include Bosnia and Herzegovina, Ethiopia, Syria, Iran, Iraq, Sri Lanka, Trinidad and Tobago, Tunisia, Vanuatu and Yemen. Certain statements, estimates and financial information contained herein constitute forward-looking statements or information. Such forward-looking statements or information concern known and unknown risks and uncertainties, which may cause actual events or results to differ materially from the estimates or the results implied or expressed in such forward-looking statements. This English-language Whitepaper is the primary official source of information about the MV token. The information contained herein may be translated into other languages from time to time or may be used in the course of written or verbal communications with existing and prospective community members, partners, etc. In the course of a translation or communication like this, some of the information contained in this paper may be lost, corrupted or misrepresented. The accuracy of such alternative communications cannot be guaranteed. In the event of any conflicts or inconsistencies between such translations and communications and this official English-language Whitepaper, the provisions of the original English-language document shall prevail.

## 42 TAXATION


Any Gensokishi Online -META WORLD- party makes no representations concerning the tax implications of participating in the crowdsale, making donations, or receiving and holding Tokens. You bear the sole responsibility for determining or assessing the tax implications of your participation in the Scale App World Initial Token Sale. By participating in the Gensokishi Online -META WORLD- Initial Token Sale, you agree that no other party (including, without limitation to any Gensokishi Online -META WORLD- party) may be held liable for any loss arising out of, or in any way connected to. REPRESENTATIONS AND WARRANTIES BY YOU By accessing and/or accepting possession of any information in this Whitepaper or such part thereof (as the case may be), you represent and warrant to Gensokishi Online -META WORLD- and/or the Distributor as follows:

- (a) you agree and acknowledge that the MV tokens do not constitute securities in any form in any jurisdiction;
- (b) You are prohibited to participate in this Gensokishi Online -META WORLD- token Pre-sale and Initial Token Sale to purchase any MV tokens if you are a US citizen or resident (taxpayer or related party) or US green card holder or China residents or citizens.
- (c) You agree and acknowledge that no regulator has reviewed or approved any information on the whitepaper. We have not followed any rules or regulations in any jurisdictions. The publishing, distribution or dissemination of this whitepaper does not mean the whitepaper has complied with the applicable laws and relevant regulations. There are certain operational and business risks in MV tokens, the crowdsale of MV tokens, and the MV token distributors.
- (d) You agree and acknowledge that business operations involve known and unknown risks, uncertainties and other factors that may cause the actual future results, performance or achievements of Gensokishi Online -META WORLD- to be materially different from any future results, performance or achievements expected, expressed or implied by such forward-looking statements. These factors include, amongst others:
  - (i) Changes in interest rates and exchange rates of fiat currencies and cryptocurrencies;
  - (ii) Changes in political, social, economic and stock or cryptocurrency market conditions, and the regulatory environment;
  - (iii) The risk that Gensokishi Online -META WORLD- may be unable or execute or implement its respective business strategies and future plans;
  - (iv) Changes in the availability and salaries of employees who are required by Gensokishi Online -META WORLD- to operate its respective businesses and operations;

# 更新履歴

ロードマップ更新	2022年2月17日
ロードマップ更新	2022年3月1日
ロードマップ更新、RONDの特性を追加、RONDのBurnを追加、取扱い仮想通貨取引所の追加	2022年3月24日
MVステーキングランキングの追加、元素騎士マーケットプレイスの追加、クローズド $\alpha$ ・ $\beta$ チケットについて追加	2022年4月26日
Play to ECOの記載、ショッピングモール、天野氏 & 美術館追加、ロードマップ更新、パートナー追加、日本の法律規定を追加、アドバイザー追加	2022年6月28日
ロードマップ更新、GENSOメタバース構想を追加、RONDの特性を追加、RONDのBurnを追加、GENSOマーケットプレス追加、GENSOショッピングモール追加、その他	2022年9月24日
ロードマップ更新、GENSOメタバース構想を追加、LAND&UGCの追加、その他	2022年10月20日
MVのUIILITY関連を更新	2022年10月30日





最後までご一読くださいますと  
ありがとうございました。