



GENSO

**關於基礎裝備強化後
參數再抽選功能**



關於當前計劃實施詳情

- 關於隨機參數再抽選（重新打造基礎裝備），我們正在考慮以下的規則：

① 只有稀有度SR以上且強化等級1以上的基礎裝備才可以進行再抽選。

② 再抽選可以用以下兩種方法進行：

1) 定額的 mROND + 依強化等級確定的等同經驗值的秘銀礦

2) 同樣的基礎裝備（不論強化等級）

※如果使用同樣的基礎裝備作為材料，則不需要再抽選費用和秘銀礦。

※突破限制後，依據等級算入mROND。詳情請參考下一頁。

③ 例如，如果是強化等級30的SR裝備，則將進行30次隨機參數的再抽選。此外，不能撤銷由再抽選決定的參數結果。

④ 通過強化的再抽選，裝備的強化等級或EXP不會增減。



關於再抽選的費用

- SR稀有度的裝備：

強化等級1至30，每次再抽選的固定費用為 3,000,000 mROND + 秘銀礦經驗值數量。

當突破極限後，即強化等級超過31，每提升一級會額外增加 100,000 mROND 的費用。

等級45時，費用將達到最高 4,500,000 mROND。

- 對於LR稀有度的裝備：

強化等級1至50，每次再抽選的固定費用為 4,000,000 mROND + 秘銀礦經驗值數量。

當突破極限後，即強化等級超過51，每提升一級會額外增加 100,000 mROND 的費用。

等級80時，費用將達到最高 7,000,000 mROND。



必要經驗值

- 下表為不同強化等級再抽選時所需的經驗值的數量（所需的秘銀礦的數量）

	SR	LR
1	266	400
2	532	800
3	798	1,200
4	1,064	1,600
5	1,330	2,000
6	1,900	2,857
7	2,470	3,714
8	3,040	4,571
9	3,610	5,428
10	4,180	6,285
11	4,940	7,428
12	5,700	8,571
13	6,460	9,714
14	7,220	10,857
15	7,980	12,000
16	9,439	14,193
17	11,015	16,563
18	12,717	19,123
19	14,555	21,887
20	16,540	24,872

	SR	LR
21	18,684	28,096
22	21,000	31,578
23	23,500	35,338
24	26,201	39,400
25	29,118	43,786
26	32,269	48,524
27	35,671	53,640
28	39,345	59,165
29	43,314	65,133
30	47,600	71,578
31	53,546	80,520
32	59,683	89,748
33	66,016	99,272
34	72,551	109,099
35	79,296	119,242
36	86,257	129,709
37	93,440	140,511
38	100,853	151,658
39	108,504	163,163
40	116,399	175,036

	SR	LR
41	124,547	187,288
42	132,955	199,932
43	141,633	212,981
44	150,588	226,448
45	159,830	240,345
46		254,521
47		268,980
48		283,729
49		298,772
50		314,116
51		329,767
52		345,732
53		362,015
54		378,624
55		395,565
56		412,845
57		430,471
58		448,449
59		466,787
60		485,492

	SR	LR
61		504,570
62		524,030
63		543,880
64		564,126
65		584,778
66		605,842
67		627,328
68		649,243
69		671,597
70		694,397
71		717,654
72		741,376
73		765,572
74		790,252
75		815,426
76		841,104
77		867,294
78		894,009
79		921,258
80		949,052

▼参考

	EXP
Mythril Ore (Dust)	60
Mythril Ore (Fragment)	120
Mythril Ore (Small)	300
Mythril Ore (Medium)	600
Mythril Ore (Large)	2000
Mythril Ore (Giant)	4000
Mythril Ore (Huge)	10000
Mythril Ore (Enormous)	20000
Mythril Ore (Perfect)	30000



關於更新的時間點

目前我們正在進行開發，預計在2023年8月中旬進行更新。

- ① 8月中旬在公開測試伺服器上應用後，在8月底至9月初更新到正式伺服器並開放服務。
- ② 從一開始就在8月中旬更新到正式伺服器並開放服務。

我們正在考慮以上兩個時間點。

但是8月中旬直接更新到正式伺服器並開放服務的話，也可以更早的接觸到各種問題的有效手段。

我們希望通過公開這份資料，參考全球社區的意見，再次謹慎考慮這個問題，這也是我們提前公開詳情的原因。

歡迎大家多多參與發言並給予意見！

感謝大家一直以來支持元素騎士！



非常感謝您閱讀到最後。

**本資料由元素騎士Online本體開發團隊製作。
關於LAND、UGC、以及元宇宙相關的更新和開發，
將由其他團隊同時進行，
開發團隊會依照WhitePaper的進度表進行推進。**

感謝您一直持續不斷地支持元素騎士Online！