



GENSO MAKER UGC裝備申請手冊

Ver. 1.02

updated : 2023/11/20

本手冊使用的圖片及文字含有部分開發中的內容，
正式推出前仍有可能變更，敬請見諒。



目次

輕鬆上手！UGC申請流程

- 1. UGC資料申請流程 ... 4
- 2. UGC NFT申請流程 ... 6

進階說明

- 1. 建立帳戶及錢包 ... 8
- 2. 移動至個人頁面 ... 9
- 3. 個人頁面：選單 ... 10
- 4. 個人頁面：界面說明 ... 11
- 5. UGC資料註冊 ... 12
- 6. 資料註冊頁面 ... 13
- 7. 資料詳細頁面 ... 14
- 8. 下方按鈕一覽 ... 15
- 9. 審核狀態（UGC資料） ... 16
- 10. 審核狀態（UGC NFT資料） ... 17
- 11. UGC資料申請 ... 18
- 12. 批量提出UGC資料申請 ... 19
- 13. 關於資料申請的退件狀態 ... 20
- 14. 退件代碼一覽 ... 21
- 15. UGC NFT申請 ... 22
- 16. UGC NFT資料 ... 23
- 17. 什麼是UGC黏土？ ... 24
- 18. UGC黏土一覽 ... 25
- 19. UGC黏土圖解 ... 26
- 20. UGC裝備完成 ... 27
- 21. 關於暫停公開～停止公開 ... 28



輕鬆上手！UGC申請流程



1. UGC資料申請流程

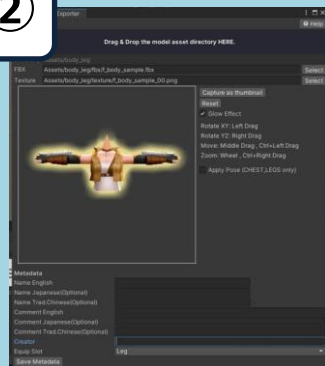
①



建立模型資料

※請搭配Maya或Blender等，用來製作3D模型的外部工具

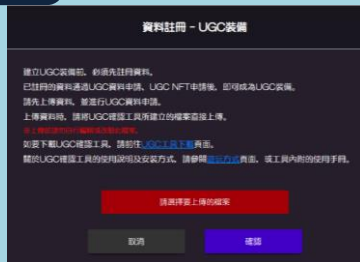
②



利用UGC確認工具來輸入資料

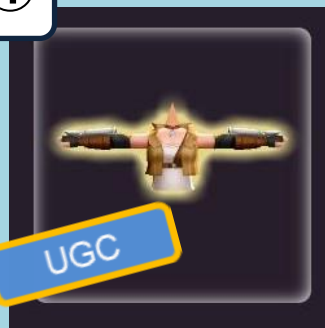
※下載GENSO提供的Unity擴充功能即可使用

③



將資料上傳至
GENSO MAKER

④



UGC資料完成！



1. UGC資料申請流程

⑤

申請狀態 - 正在等待申請

更新日期 2023-
註冊日期 2023-



名稱 (英)
Body Test

名稱 (繁中)
身體測試

名稱 (日)
胴テスト

類型
Armor

部位
Body

創造者
wl_ugctest(inxn93/cl5k8ll-hcm)

詳細資訊 (英)
It will be a test of equipment

詳細資訊 (繁中)
這將是對武裝裝備的考驗

詳細資訊 (日)
装備のテストです

UGC資料申請 上傳 / 更新 刪除資料

下載

從『UGC資料』畫面
點選「UGC資料申請」！

⑥

申請狀態 - 可申請UGC NFT



名稱 (英)
Body Test

名稱 (繁中)
身體測試

名稱 (日)
胴テスト

資料經確認無誤後
就可以進行「UGC NFT申請」囉！

接著，就讓我們來看看
如何辦理「UGC NFT申請」吧！👉



2. UGC NFT申請流程

①

UGC NFT申請

下載

點選UGC NFT申請

②



匯入符合條件的UGC黏土

③

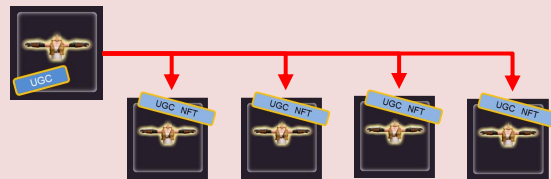
UGC NFT

「UGC NFT資料」完成！

「UGC NFT資料」
處理完成後……

④

UGC裝備大功告成！！



狀態為「可申請UGC NFT」的「UGC資料」
均可不限次數提出UGC NFT申請唷！



進階説明



1. 建立帳戶及錢包



■ 建立帳號

**使用者必須持有帳號
才能在GENSO MAKER中建立UGC。**

請點選GENSO MAKER TOP頁面右上角的「登入」，
並連結電子信箱或社群平台來建立帳號。

※若使用者已經是元素騎士Online的玩家，
也可直接使用元素騎士Online的帳號來登入。

■ 建立錢包

由於建立UGC裝備時，
會有匯入手續費(MV)及NFT(UGC黏土)的需求，
因此必須綁定錢包。

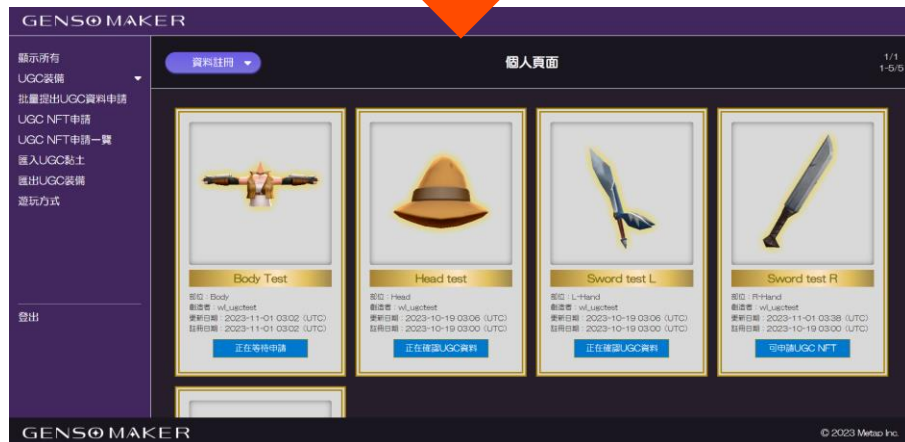
※在GENSO MAKER中即可對錢包進行綁定。

未持有錢包的使用者請參照以下連結來建立錢包。

<https://genso.game/zh/howto-beginner/>



2. 移動至個人頁面



登入後

從GENSO MAKER TOP頁面點選「UGC資料」
即可前往個人頁面。



3. 個人頁面：選單



資料註冊	點擊此按鈕即可對「UGC資料」進行註冊。
顯示所有	顯示所有UGC資料。 未來開放製作裝備以外的UGC時， 也都會在這裡顯示。
UGC裝備	僅顯示UGC資料中，屬於UGC裝備的項目。 也可依照部位排序顯示。
批量提出UGC資料申請	可對多筆資料進行批量申請（每次最多10筆）。 ※其中每筆申請所需的手續費並不會改變。
申請UGC NFT	僅顯示可進行UGC NFT申請的「UGC資料」。
UGC NFT申請一覽	顯示所有「UGC NFT資料」。
匯入UGC黏土	手動匯入UGC裝備所需的「UGC黏土」。
匯出UGC裝備	匯出「UGC黏土」或已完成「UGC裝備」。
遊玩方式	輔助頁面。

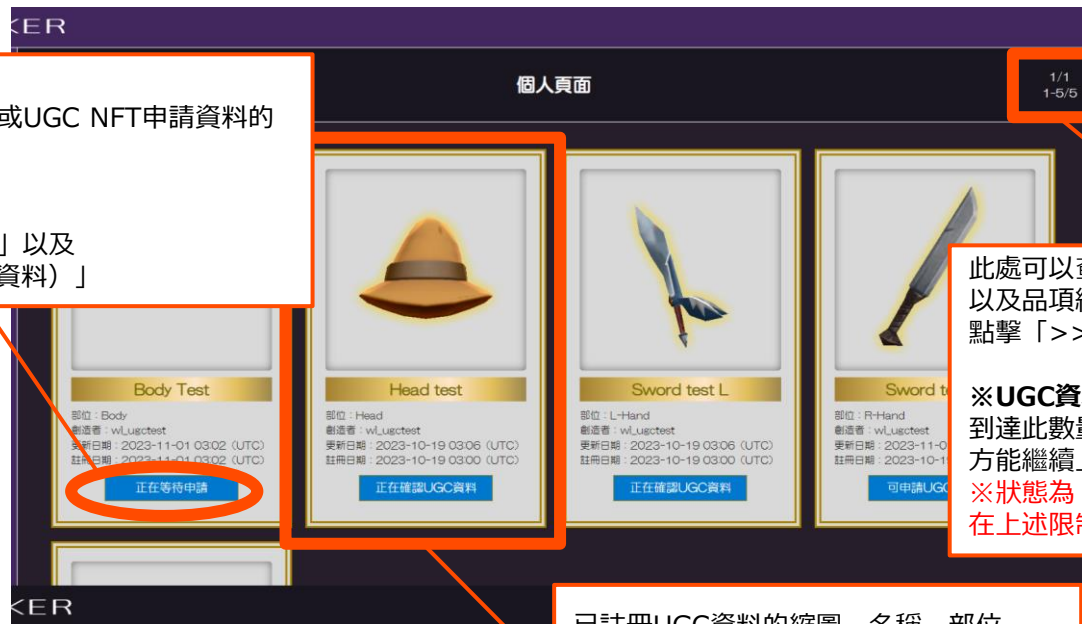


4. 個人頁面：界面說明

＜審核狀態＞

點擊此處即可查看UGC資料或UGC NFT申請資料的詳細資訊。→ [第14頁](#)

※關於審核狀態，請參照
「9.審核狀態（UGC資料）」以及
「10.審核狀態（UGC NFT資料）」



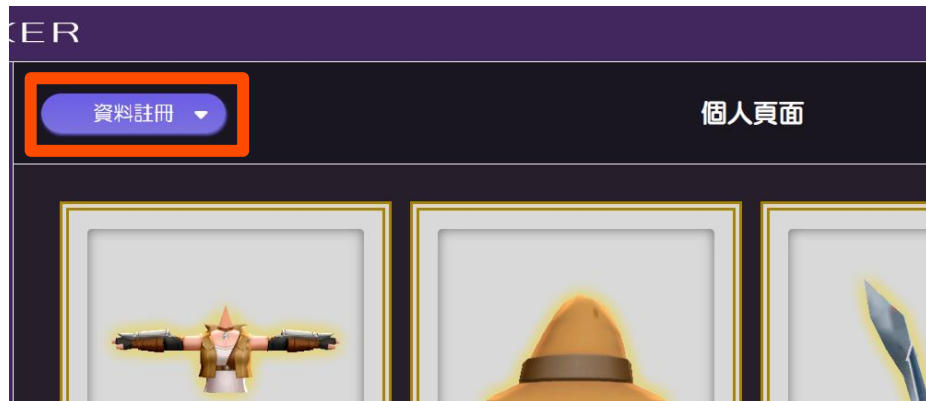
此處可以查看目前顯示的頁數、品項數，以及品項總數。
點擊「>>」「>」即可翻頁。

※UGC資料的儲存上限為100筆。
到達此數量後，則必須先刪除既有資料，
方能繼續上傳。
※狀態為「可申請UGC NFT」的資料不
在上述限制的計算範圍內。

已註冊UGC資料的縮圖、名稱、部位、
創造者名稱、更新日期、註冊日期，
以及審核狀態（下方藍色按鈕）等資訊，
會顯示在這裡。



5. UGC資料註冊



建立UGC裝備前，
必須先註冊「UGC資料」。

請點擊畫面左上角的「資料註冊」按鈕。

※分類為「顯示所有」的情況下，請點擊「資料註冊」按鈕，並選擇「UGC裝備」。

※分類為「UGC裝備」且顯示模式為「ALL」的情況下，
請直接點擊「資料註冊」按鈕。

※分類為「UGC裝備」並選擇依照部位排序時，畫面上將不會顯示「資料註冊」按鈕。



6. 資料註冊頁面

資料註冊 - UGC裝備

建立UGC裝備前，必須先註冊資料。
已註冊的資料通過UGC資料申請、UGC NFT申請後，即可成為UGC裝備。
請先上傳資料，並進行UGC資料申請。
上傳資料時，請將UGC確認工具所建立的檔案直接上傳。
※上傳前請勿自行編輯或改動此檔案。
如要下載UGC確認工具，請前往[UGC工具下載](#)頁面。
關於UGC確認工具的使用說明及安裝方式，請參閱[遊玩方式](#)頁面，或工具內附的使用手冊。

請選擇要上傳的檔案

取消 確認

在資料註冊頁面中，
可以上傳以UGC確認工具建立的壓縮檔（Zip檔）。

從此處上傳壓縮檔後，
按下「確認」按鈕即可註冊UGC資料。

資料註冊完畢

UGC裝備資料註冊完成。

連續註冊 繼續申請

註冊後，
可依需求選擇「繼續申請」或「連續註冊」。

- 「繼續申請」
對已註冊的資料直接進行「UGC資料申請」。
- 「連續註冊」
可以繼續註冊下一筆資料，或回到先前頁面。
不僅能在保持已上傳壓縮檔資訊的同時，對同筆資料進行註冊，
也能上傳其他壓縮檔來進行另一筆資料註冊。



7. 資料詳細頁面

進入個人頁面並點擊已註冊UGC資料的審核狀態（藍色按鈕），即可查看資料詳細頁面。

<審核狀態>

此處會顯示目前的審核狀態。

<metadata顯示區域>

透過Unity確認工具輸入的metadata會顯示在這個區域。

為防止身分遭到盜用，製作者名稱之metadata將自動追加一組專屬特殊字元ID。
此字元列無法被設定為非顯示。

<錯誤代碼顯示區域>

在進行UGC資料申請或UGC NFT資料申請時，若資料狀態為「退件」，退件理由就會以代碼形式顯示在這裡。

→ 第21，22頁「14.退件代碼一覽」

申請狀態 - 可申請UGC NFT

更新日期 2023-10-19 03:09 (UTC)
註冊日期 2023-10-19 02:54 (UTC)



名稱 (英)	Body Test
名稱 (繁中)	身體測試
名稱 (日)	胸テスト
類型	Armor
部位	Body
創造者	wLugctest(nxin93ICL5k8IHcm)
詳細資訊 (英)	It will be a test of equipment
詳細資訊 (繁中)	這將是對武具裝備的考驗
詳細資訊 (日)	裝備のテストです

錯誤代碼: A-109

UGC資料申請

上傳 / 更新

刪除資料

下載

<更新日期、註冊日期>

此處會紀錄UGC裝備資料最後一次更新的時間，以及註冊時間。

<按鈕顯示區域>

依據審核狀態不同，這裡會顯示各種按鈕。出現在此區域的按鈕通稱為「下方按鈕」。



8. 下方按鈕一覽

根據申請狀態不同，在詳細頁面下方會顯示各種能對資料使用的按鈕（下方按鈕）。

UGC資料申請

上傳 / 更新

刪除資料

下載

按鈕名稱	內容	對應狀態
UGC資料申請	進行UGC資料申請	正在準備申請、手續費處理中、撤回
上傳/更新	替換已註冊的壓縮檔	正在準備申請、正在受理、撤回、退件
刪除資料	刪除UGC資料或UGC NFT申請資料	正在準備申請、正在受理（UGC資料申請時）、撤回、退件
下載	下載已註冊的壓縮檔	所有狀態
撤回申請 ※UGC資料的情況	撤回已提出的UGC資料申請	正在受理（UGC資料申請時）
撤回申請 ※UGC NFT申請資料的情況	撤回已提出的UGC NFT申請或解除暫停公開申請	NFT移動程序進行中
UGC NFT申請	建立UGC NFT資料並進行UGC NFT申請	可申請UGC NFT、手續費處理中、NFT移動程序進行中、撤回（UGC NFT資料）
申請解除暫停	提出解除暫停公開處分的申請	已暫停公開



9. 審核狀態（UGC資料）

狀態名稱	狀態內容
正在等待申請	已在個人頁面完成UGC資料註冊的狀態
審核費用處理中	尚未完成UGC資料申請手續費支付程序的狀態 再次進行申請手續即可支付手續費
已受理	已受理UGC資料申請的狀態
撤回	UGC資料申請已撤回的狀態
正在確認UGC資料	正在對已申請的UGC資料進行確認的狀態
退件	UGC資料申請因各種理由而遭到退件的狀態
可申請UGC NFT	UGC資料經確認無虞，可提出UGC NFT申請的狀態
已暫停公開	已公開的UGC裝備因各種理由被暫停公開的狀態
已申請解除暫停	已提出解除暫停處分申請的狀態
停止公開	UGC裝備因各種理由被停止公開的狀態

※紅字狀態會自動更新



10. 審核狀態（UGC NFT資料）

狀態名稱	狀態內容
可申請UGC NFT	可提出UGC NFT申請的狀態
NFT移動程序未完成	用來製作UGC裝備的NFT尚未完成移動的狀態 必須取消交易並重新辦理手續
手續費支付程序未完成	尚未完成UGC資料申請手續費支付程序的狀態 再次進行申請手續即可支付手續費
已受理	已受理UGC NFT申請的狀態
撤回	已撤回UGC NFT申請的狀態
退件	UGC NFT申請因各種理由而遭到退件的狀態
正在建立UGC裝備	正在建立UGC裝備資料的狀態
正在處理UGC裝備	正在進行各種處理以讓資料適用於元素騎士Online的狀態
已公開	處理程序全部結束，UGC裝備已完成的狀態

※紅字狀態會自動更新



11. UGC資料申請

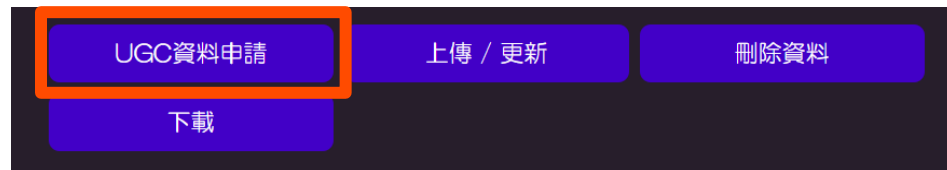
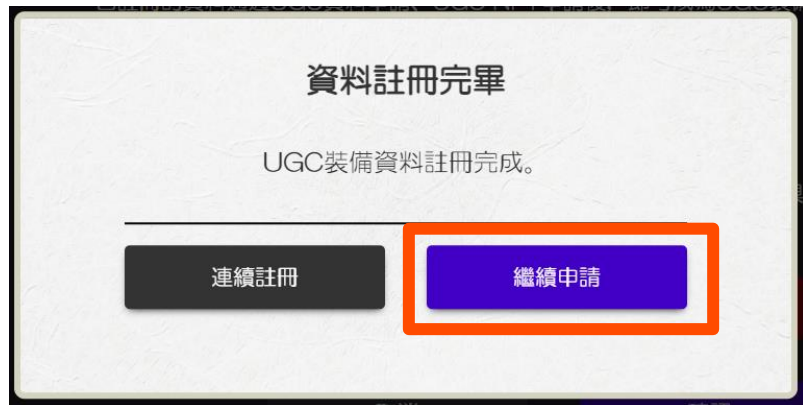
什麼是「UGC資料申請」？

提出申請來讓我們確認已註冊的UGC資料是否能在元素騎士Online中正確顯示的步驟。
在UGC資料註冊後進行。

資料註冊完成後，可以選擇「繼續申請」，
或進入已註冊資料的詳細頁面，透過下方按鈕來進行。

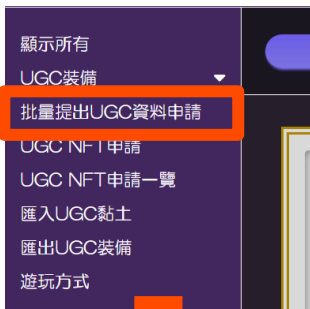
※提出UGC資料申請時，須支付手續費（MV）

※手續費金額會依據MV↔USDT的匯率來決定





12. 批量提出UGC資料申請



從個人頁面左側選單中
選擇「批量提出UGC資料申請」，
即可從已註冊的資料中，一次性以最多10筆資料
來提出「UGC資料申請」。

※請注意

- 批量提出UGC資料申請時，仍須支付手續費。
- **進行批量申請時，其中每筆資料的手續費與個別申請時並不會有所不同。**

也就是說，若您一次性批量提出10筆資料申請，
就必須支付等同於個別提出10筆申請所需的手續費。



13. 關於資料申請的退件狀態

申請狀態 - 退件

更新日期 202...
註冊日期 202...

部位
Body

創造者
wl_ugctest(nxn93lCL5k8IHcm)

詳細資訊 (英)
It will be a test of equipment

詳細資訊 (繁中)
這將是對武具裝備的考驗

詳細資訊 (日)
裝備のテストです

退件代碼: A-101 B-101 C-401

上傳 / 更新 刪除資料 下載

UGC資料申請、UGC NFT申請提出後，如資料經判斷後發現有問題，則審核狀態將轉變為「退件」。

資料受到退件後，必須透過下方按鈕中的「上傳/更新」來更新資料，並重新提出申請。

※也可直接刪除退件資料，以修正後的資料從註冊階段開始從頭辦理。

資料受到退件時，退件理由會以「錯誤代碼」的形式註記於此，修正資料時請務必參考此處註記的內容。

※基本上只要模型本身在遊戲中能正常顯示、文字內容也都沒有問題，審核就會自動通過。我們不會就模型資料或字串內容另外進行審查。

※即便資料申請順利通過，GENSO營運方也無法完全保證資料公開的適當性。資料在審核過後會毫無保留的公諸於世，請務必謹慎思考過後再行提出資料申請，感謝您的理解與配合。



14. 退件代碼一覽

代碼	內容
A-101	名稱（英文）的字數不足
A-102	名稱（繁中）的字數不足
A-103	名稱（日文）的字數不足
A-104	名稱（英文）的字數過多
A-105	名稱（繁中）的字數過多
A-106	名稱（日文）的字數過多
A-201	說明（英文）的字數不足
A-202	說明（繁中）的字數不足
A-203	說明（日文）的字數不足
A-204	說明（英文）的字數過多
A-205	說明（繁中）的字數過多
A-206	說明（日文）的字數過多

代碼	內容
B-101	名稱（英文）含有無法顯示的詞彙或文字
B-102	名稱（繁中）含有無法顯示的詞彙或文字
B-103	名稱（日文）含有無法顯示的詞彙或文字
B-201	說明（英文）含有無法顯示的詞彙或文字
B-202	說明（繁中）含有無法顯示的詞彙或文字
B-203	說明（日文）含有無法顯示的詞彙或文字



14. 退件代碼一覽

代碼	內容
C-401	面數未符合規範
C-402	材質數量未符合規範
C-403	縮圖與模型資料明顯不符
C-404	模型資料未能於遊戲中正常顯示
C-405	在模型資料中發現重大疏漏
C-406	模型資料對角色模型的干擾過於嚴重
C-407	縮圖與實際外觀嚴重不符

代碼	內容
Z-901	申請資料（檔案）有誤
Z-902	申請資料有違反善良風俗之疑慮
Z-903	申請資料有侵害他人著作權等相關權利之疑慮



15. UGC NFT申請

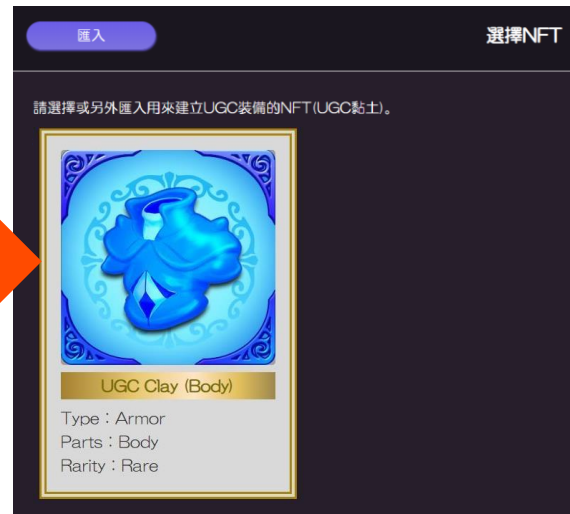
在「UGC資料」的審查狀態轉變為「可申請UGC NFT」後，我們就可以來提出UGC NFT申請了！



1. 點擊UGC資料下方按鈕中的「UGC NFT申請」。



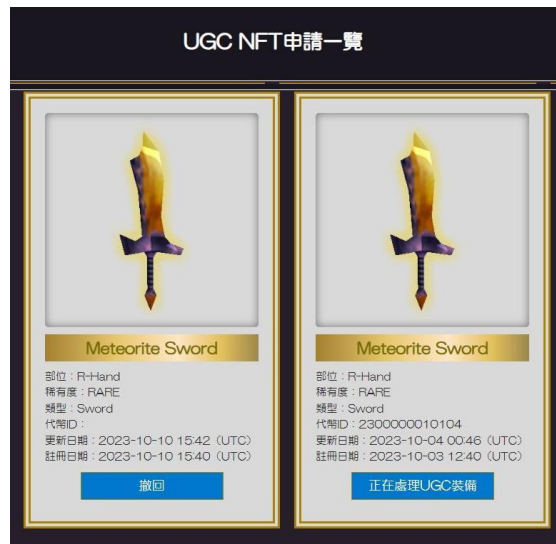
2. 請選擇與「UGC資料」之「部位」相同部位的UGC黏土。
※僅能選擇相同部位的UGC黏土。
※列表中會顯示當下已匯入的UGC黏土。
※如該部位的UGC黏土尚未匯入，也可在此頁面執行匯入程序。





15. UGC NFT申請

「UGC資料」的審查狀態轉變為「可申請UGC NFT」後，就可以來進行UGC NFT申請了！



提出UGC NFT申請後，
就能成功建立「UGC NFT資料」囉！



16. UGC NFT資料



在個人頁面左側選單中選擇UGC NFT申請一覽，即可對UGC NFT資料進行確認。

UGC NFT資料的上限為100筆。

如要建立更多資料，則必須先刪除既有資料。

※狀態為「已公開」的UGC NFT資料不在上述計算範圍內。



17. 什麼是UGC黏土？



「UGC黏土」：
是一種可以透過市場交易或「NFT合成」
來入手的NFT。

各種UGC裝備皆有相應的UGC黏土類型。

在進行UGC NFT申請時，模型資料中的「部位」與「類型」必須和
UGC黏土的「部位」與「類型」一致。



18. UGC黏土一覽

UGC Clay (Head)	裝備於頭部的防具 ※此裝備目前僅能穿戴於“頭髮上”。
UGC Clay (Body)	裝備於上半身的防具
UGC Clay (Leg)	裝備於下半身的防具
UGC Clay (Shoulder)	裝備於肩膀位置的防具
UGC Clay (Back)	裝備於背部的防具
UGC Clay (Dagger)(R)	以右手持有的武器 ※「刺擊」型動作模組
UGC Clay (Glove)(R)	穿戴於右手的武器 ※「揮拳」型動作模組
UGC Clay (Gun)(R)	以右手持有的武器 ※「射擊」型動作模組
UGC Clay (Staff)(R)	以右手持有的武器 ※「魔力」型動作模組
UGC Clay (Sword)(R)	以右手持有的武器 ※「斬擊」「打擊」型動作模組
UGC Clay (Glove)(L)	穿戴於左手的武器
UGC Clay (Shield)(L)	以左手持有的盾
UGC Clay (Sword)(L)	以左手持有的武器



19. UGC黏土圖解

要裝備在哪裡？想製作怎樣的裝備？來選選看吧！

Head

頭盔或頭飾之類，
裝備於頭髮上的物品。



R-Hand

右手武器可自由選擇動作模組：

- Dagger：「刺擊」模組
- Glove：「揮拳」模組
- Gun：以槍炮進行的「射擊」模組
- Staff：汲取魔法之力的模組
- Sword：「斬擊」「打擊」模組

※在穿戴位置上，「Glove」本身設定並非「以手持握」，而是「穿戴在手上」的感覺。

Leg

裝備於下半身的物品。



Shoulder

如披風這類，由肩膀附近
覆蓋至背部的物品。



L-Hand

左手可以裝備武器或盾牌，
整體而言選擇比右手要少：

- Glove：穿戴在手上，揮動拳頭來攻擊的武器
- Sword：拿在手上進行攻擊的武器
- Shield：盾牌

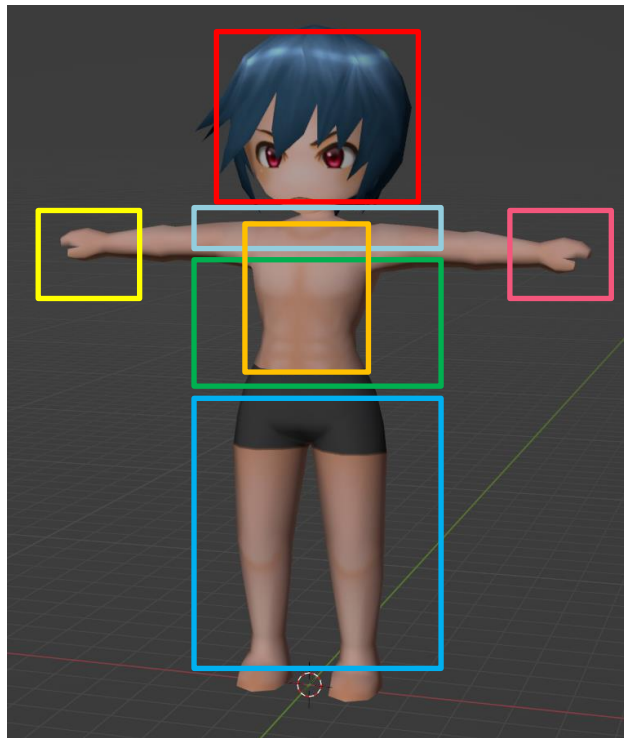
Body

鎧甲或襯衫等，
裝備於上半身的物品。



Back

如背包或腰帶這類，位置
大約在背部～腰部的物品。





20. UGC裝備完成



Export & Import !

若所有資料都經確認無誤，申請順利通過後，UGC NFT資料的審核狀態就會轉變為「公開中」。

這麼一來，UGC裝備就大功告成啦！

「UGC NFT資料」的審核狀態轉變為「公開中」以後，就可以匯出UGC裝備了。

將完成的UGC裝備匯出至錢包，再匯入至元素騎士Online，就能在元素騎士Online中使用UGC裝備囉。



21. 關於暫停公開～停止公開

如模型資料或文字內容發現問題，
我們可能會視情況進行「暫停公開」或「停止公開」。

這裡的「暫停公開」或「公開停止」是針對UGC裝備最上層的UGC資料所進行，
因此**所有使用該資料進行的UGC NFT申請，乃至於已公開的UGC裝備**
都會同時受到「暫停公開」或「停止公開」處分的影響。

若使用者已在元素騎士Online中穿戴該裝備，
則裝備的視覺外型、名稱及說明內容皆會變更成公版。

狀態為「已暫停公開」時，
使用者可以透過資料詳細頁面中的「申請解除暫停」來提出解除暫停處分的申請。
只要將可能導致此處分的理由排除後，再向營運方進行回報，
就有機會解除「已暫停公開」的狀態，並重新轉為「公開中」。

另一方面，「停止公開」的狀態則無法被解除。

在UGC資料申請階段進行的資料確認
主要針對「資料是否能在元素騎士Online中正確顯示」進行。

有關模型資料的外觀或文字內容，
請避免製作可能造成他人不適，或違反善良風俗的內容。

若使用者就UGC裝備之外型或名稱與他人產生衝突，
營運方恕不承擔任何責任，敬請見諒。

