



GENSOKISHI
ONLINE
META WORLD

ファンタジー

リアル

幻想は現実を超える

OFFICIAL DECK

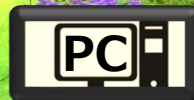
本プロジェクトは台湾で
2012年に「Game of the year金賞」を受賞した
元素騎士オンラインから生まれたRPGメタバースです

ブロックチェーンで
RPG仮想世界の経済圏を実現します

WEB3.0 × ファンタジー × メタバース



<https://genso.game/>



目次

元素騎士オンラインとは？

エレメンタルナイツとは？

これまでの実績

GENSO メタバース

元素騎士オンライン概要

LAND & UGC & ショッピングモール

提供環境



※本資料は、プロジェクトのDAO活動にあたり、一部参加者の画像やリンクを掲載しております。



元素騎士オンラインとは？



3DMMORPG「エレメンタルナイツオンライン」の中国語版

「2012年 台湾Game Star Award」**金賞**を受賞
2012年に台湾で最も売れたモバイルゲームです





エレメンタルナイツオンラインとは？

タイトル名

エレメンタルナイツ・オンラインR
<http://rpgeko.com/>

ゲームジャンル

3DMMORPG
(多人数オンライン同時プレイRPG)

対応プラットフォーム

iPhone / Android / HUAWEI App
Nintendo Switch / PS4

課金

基本無料 + アイテム課金

運営開始から、2023年で**15年目**に突入する
本格3DMMORPGタイトル





エレメンタルナイツの歴史



英語版、日本語版 同時配信
累計ダウンロード数 **800万以上**

マルチプラットフォーム



2008年



フューチャフォン版

2011年



スマートフォン版

2018年



Switch・PS4版



エレメンタルナイトの特徴



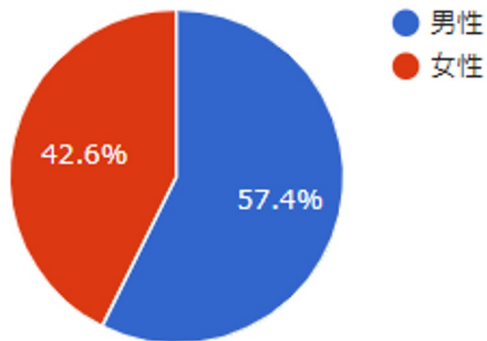


エレメンタルナイツのユーザー属性と数値

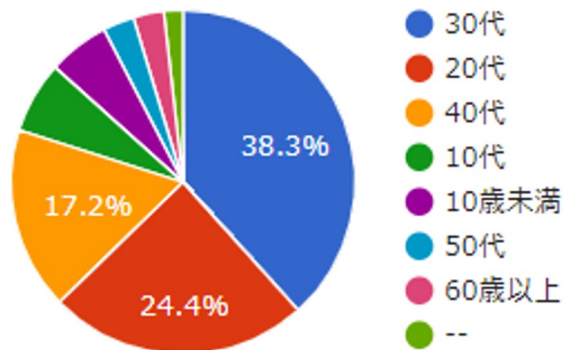
ユーザー傾向

男女比6 : 4、ゲーム・アニメ好きで、
スマホゲームとしては年齢層が高くコアなユーザーが多い傾向

性別



年代



ゲーム利用者

1ヵ月あたり、約**2.5**万

ゲーム内お知らせPV数

1日あたり、約**8**万

公式Twitterフォロワー数

3.7万 (2023/9/1現在)

A vibrant, stylized landscape with a character and a floating creature. The scene is set in a lush, green environment with rolling hills, a large tree, and a wooden structure. A character in a blue and gold outfit stands in the foreground, holding a glowing blue sword. A pink, winged creature floats in the air. In the background, a large, dark, crystalline structure is visible, emitting green light. The sky is bright blue with white clouds. The overall atmosphere is bright and cheerful.

そして、2022年…

元素騎士オンライン
～META WORLD～



ブロックチェーン業界の数々の記録を更新

GENSOKISHI Online -META WORLD- MV token

- 最高時価総額 **8,832億円**
- BybitのLaunchPoolで7万人以上が購入、
1週間で230億円を達成（過去2位記録を更新）
- TrustPadのIDOで**4,900万円枠が20秒で完売**
（過去最高記録を更新）
- **9つの仮想通貨取引所**（CEX）に上場
- **日本でもKraken Japanに上場済み**

※1\$=138円換算

- Achieved Records:
Bybit→Number of participants and staked amount.
TrustPad IDO→ Sold Out in **20 seconds**.



with proven track record of **13 years**,
Targeted to be **live on August 2022**

other NFTs.
/ PS4
JP users.



MV (Gensokishi) : Japanese GameFi project based on a 13-year-old MMORPG

Website Trade Now

13,500,000 MV
Prize Pool

2022.01.19 12:00 - 2022.01.26 11:59 (UTC)

Rules

BIT Pool
Stake BIT & Earn

Stake to Earn

12,500,000 MV

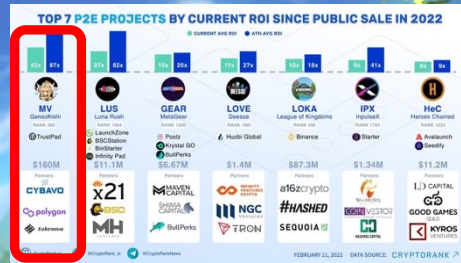
APY **100%**
Total Participants **68,803**
Total Staked **124,451,505.5 BIT**

Stake Now



ブロックチェーン業界の数々の記録を更新

2022年は時価総額が世界Topクラスのメタバース



トークンはステーキングランキングで全世界2位を記録

Name	Chains	1d Change	7d Change	1m Change	TVL	Mcap/TVL
1 MOBOX (MBOX)		-6.55%	+14.26%		\$112.81m	3.00151
2 Gensokishi (MV)		+9.94%	+20.15%	+60.80%	\$53.87m	1.58282
3 Aavegotchi (GHST)		-1.10%	-6.41%	-0.22%	\$47.51m	2.45254
4 Crabada (CRA)		-6.88%	-17.66%	-55.02%	\$14.38m	3.05049
5 The Parallel (PRL)		-2.90%	-1.11%	-27.79%	\$1.27m	1.80332
6 EvolutionLand (KTON)		-5.25%	-4.25%	77.6%	\$950k	1.10295
7 Velhalla (SCAR)		-3.16%	-31.17%	+33.42%	\$633.37k	3.53361

Gensokishi Metaverse 価格 (MV)

\$157.92 +2.62%

0.00003039 BTC +4.91%
0.0004118 ETH +5.75%

ランキング順位 391 トークン 10,697ウォッチリストに表示

最低価格: ¥153.44 最高価格: ¥163.85 24時間

時価総額 **¥12,395,171,155** +2.52%

希薄後時価総額 **¥315,830,000,017** +2.52%



GENSO Teamは、信頼ある賞を獲得しています

Tokyo Blockchain Game AWARD 2022獲得

日本経済産業省はばたく中小企業300選 開発会社は2019年に日本政府経済産業省で日本経済に大 きく貢献した企業として表彰





GENSO

GENSOメタバース概要

異世界ファンタジー メタバース



GENSO

BYBIT kraken
gate.io SwissBorg
KUCOIN
Zaif
BitoPro

金融

eコマース・物流

ハウジング

文化

観光

ゲーム



アニメ

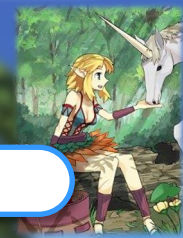
アート

ソーシャル

出会い

メタバース

テクノロジー



GENSO◆メタバースで実現できる未来



ゲーム

■他のBlockchainゲームと、NFTを共有し、NFTを乗り入れることができます。
これまでは、サービスが終了すれば、データがなくなっていたゲームも、NFTとして財産が残るようになります。

■ **LANDにRPGの世界をみんなが作れる**ようになります。
もしかしたら、有名RPGの続編が、この世界で発売されるかもしれません。
この世界は、リアル社会、物品、通貨、物流、テクノロジーなど、全てに連携しています。

これこそが「ファンタジーが現実になる」を実現した未来と言えるでしょう。
スペース映画のような世界？

未来都市の実現？

異世界転生アニメ？

あなたなら、どの世界を実現しますか？



GENSO◆メタバースで実現できる未来



メタバース

- メタバースのLAND（土地）を購入することができます。
購入した土地にUGCでいろんな世界を構築することができます。
- 元素騎士オンラインの中で冒険して、得た素材によって、NFTを作ることが可能になります。
リアルな商品と連携したレアなNFTをレシピで生成したり、ハウジングの中に飾るオブジェクトや家具、小物等も作ることが可能です。



ハウジング

- ハウジング機能で家を建てることができます。メタバースの世界でマイホームを持つことができます。
リアルの世界に家を建てたときに、自分の家に人を招待するチャンスは、1年で何回あるでしょうか？
でもメタバースの世界では、いつでも人を招待して、世界中の人を自宅に呼んでお披露目することができます。
- メタバースのマイホームにいろんなNFTを配置できます。
メタバースで知り合った家族と過ごし、マイホームに色々な家具のNFTを置いて好みの部屋を作りましょう。
家具は古くなることなく、骨董品などとして人に販売することも可能です。



GENSO◆メタバースで実現できる未来



出会い

- メタバースの中で家庭を築くことができます。婚姻届はコントラクトで発行されます。越境ECによって、ブランドの婚約指輪も買うことができ、NFTでメタバースの中で指輪を付けられます。また越境EC NFTによって、リアルな結婚指輪も送られてきます。



アニメ・イベント

- アニメのキャラクター（IP）などの世界が登場します。いろいろな提携プロジェクトを発表してメタバース連携をします。



アート

- デジタルアートのNFTをメタバースの中に飾ることができます。自分のLANDに飾って個展を開くことなどもできます。
- コレクターは、コレクションのようにNFTを並べて美術館を作るのも良いでしょう。本物の骨とう品やアートと連携したNFTを展示してオークションを開くこともできます。



GENSO◆メタバースで実現できる未来



eコマース・物流

- メタバースと連携した、世界中に配送されるeコマースの商品を買うことができます。商品を受け取ることなくデジタルデータのままで、人に譲渡することが可能です。またGENSOの中では、すべての商品が仮想通貨で購入することができます。
- 世界に数点しかない限定品のメタバース内のNFTも発行されます。例えば、世界に100台しかないバイクが、製造前にメタバース内で届くかもしれません。リアルの世界で乗ると消耗してしまうバイクでも、メタバースの中では、乗ってみんなに見せることができます。



観光・文化

- リアル世界の各都市や有名観光地をメタバース内で実現します。現地にしかない名物やNFTを体験することができます。コロナのような直接行けない事態が起こっても、観光の気分を満喫することが可能です。また、リアルで現地に行くことによって、そこでしか獲得できないNFTも登場します。世界を回って、NFTを集める旅をするのも近い未来で実現できます。





GENSOKISHI
ONLINE
META WORLD

元素騎士オンライン
概要





GENSO ECOシステム(経済循環)

Play and ECO



遊ぶ

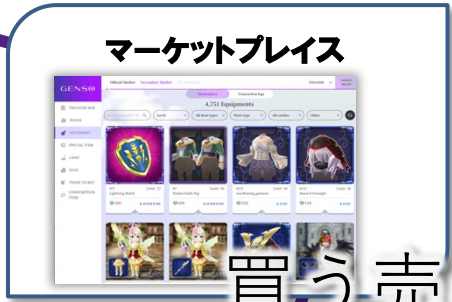


メタバース
ゲーム



コミュニティ

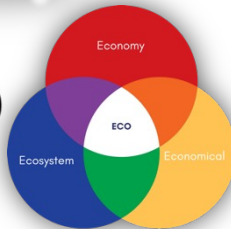
交流



マーケットプレイス

買う 売る

GENSO DAOメタバース



GENSO AR

訪れる



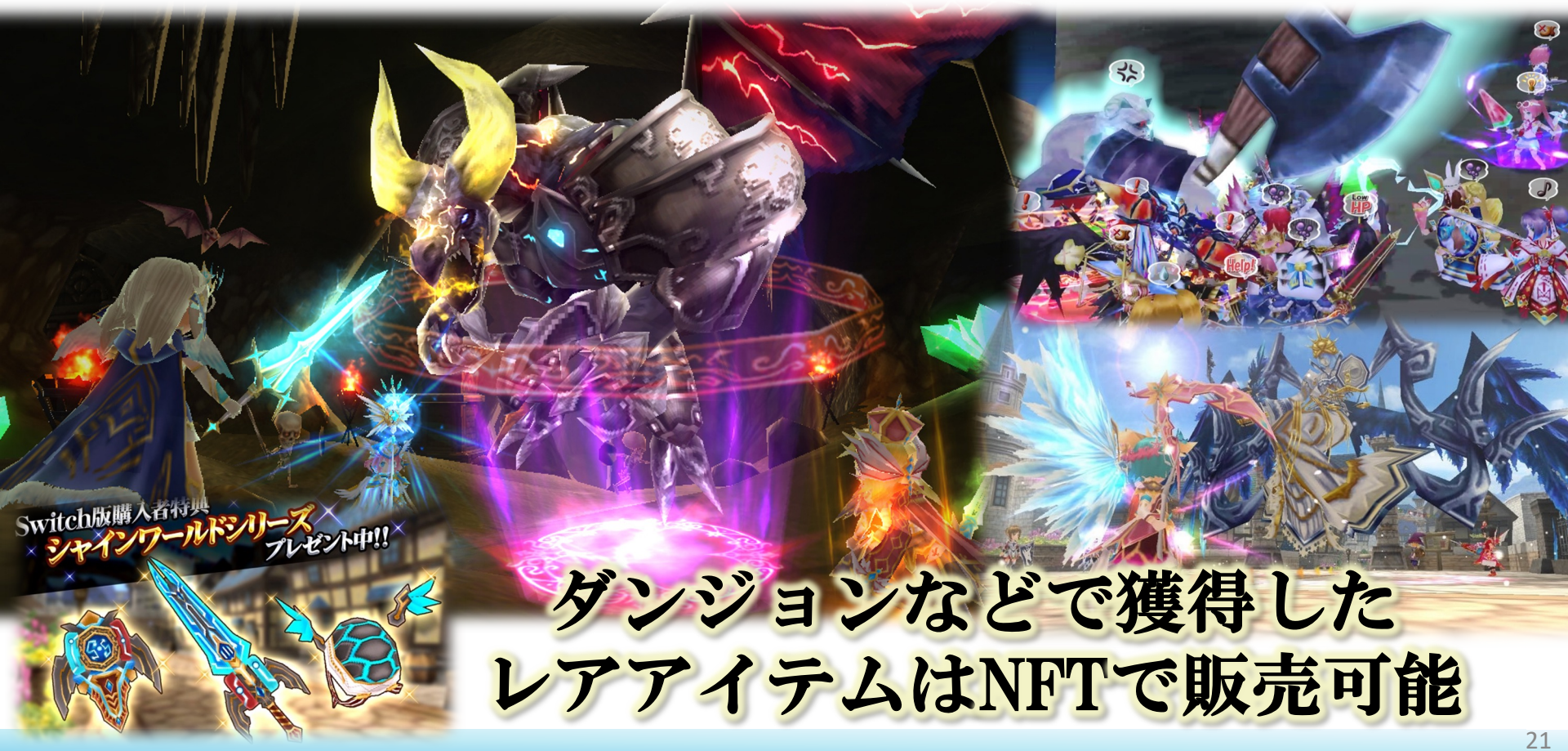
UGC

LAND &ハウジング
コレクションルーム

作る
保有する



Play and ECO 仲間と一緒に冒険で経済が循環



Switch版購入者特典
シャインワールドシリーズ
プレゼント中!!



ダンジョンなどで獲得した
レアアイテムはNFTで販売可能



UGC to Earn を実現

※UGCとはUser Generated Contentの略

プレイヤーが作ったNFTで世界が変化





多彩な育成要素

世界に一つだけの キャラクターを育成可能

free chat1 [Open](#)

Cosmos Lv. 30
Samurai

Dan Lv. 30
Guardian

Light Lv. 15
Fighter

Character creation
Press here to create a new character!

Character creation
Press here to create a new character!

- Delete
- Exit
- Stamp book
- Settings
- Twitter
- Dragon tower

Free for the first sp



Portablue Harbor
Game Start

ファイター
Lv 15
おすすめ 残り 83 pt



パワーアップで割り振った能力を確定します。



PLAY ▶



メタバース 仮想現実での出会い 世界のパートナーと最高の時間を過ごす





仮想空間だからこそ広がる経済コミュニティ



ドラゴンやっつけ
募集

どこかいこうよ

イベントしようよ

こんにちは～ ^^)



ボスでるよ!

Go! Go!

誰か蘇生おね

やっば～っ



PLAY ▶

PLAY ▶

コミュニティは35万人以上



アバターはNFTで資産として売買可能

- BlockchainはPolygon/MATICを採用

PLAY ▶





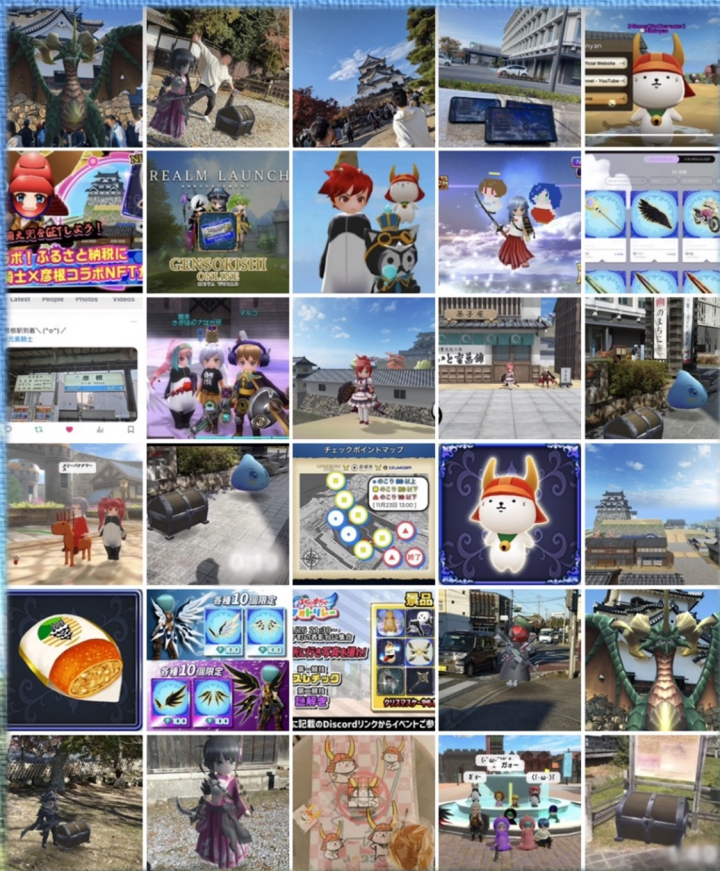
UGC×AR×リアルイベント



ファンタジー

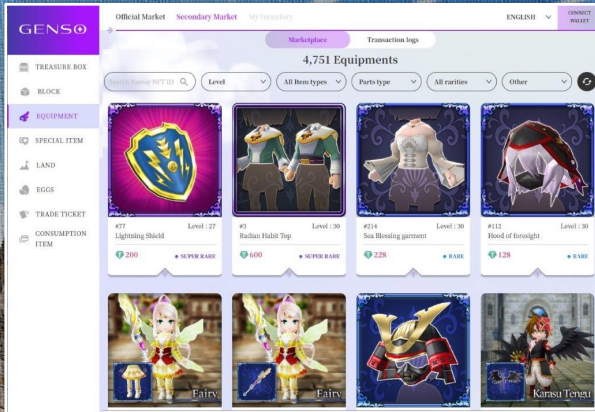
リアル

幻想は現実を超える





マーケットプレイス・様々な分野が参入



GENSO

LAND & UGC & ショッピングモール

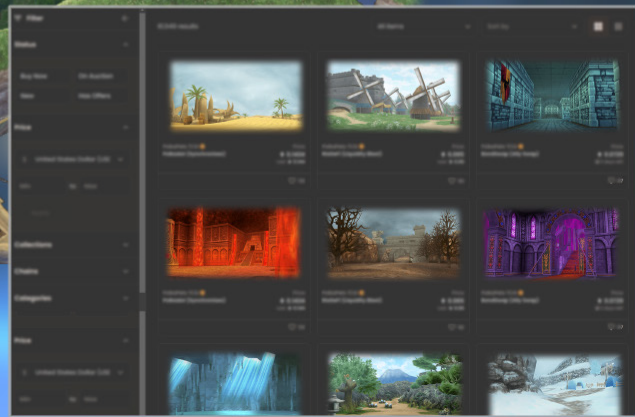
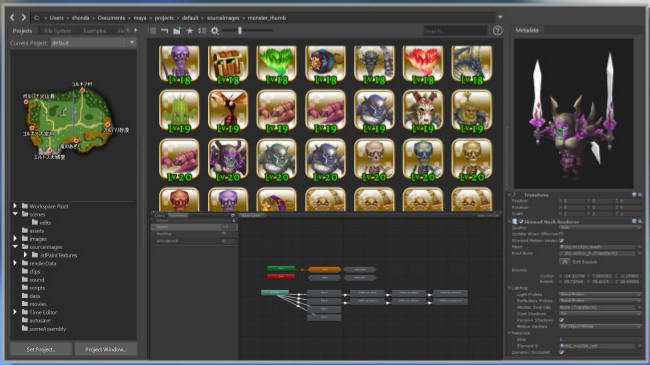
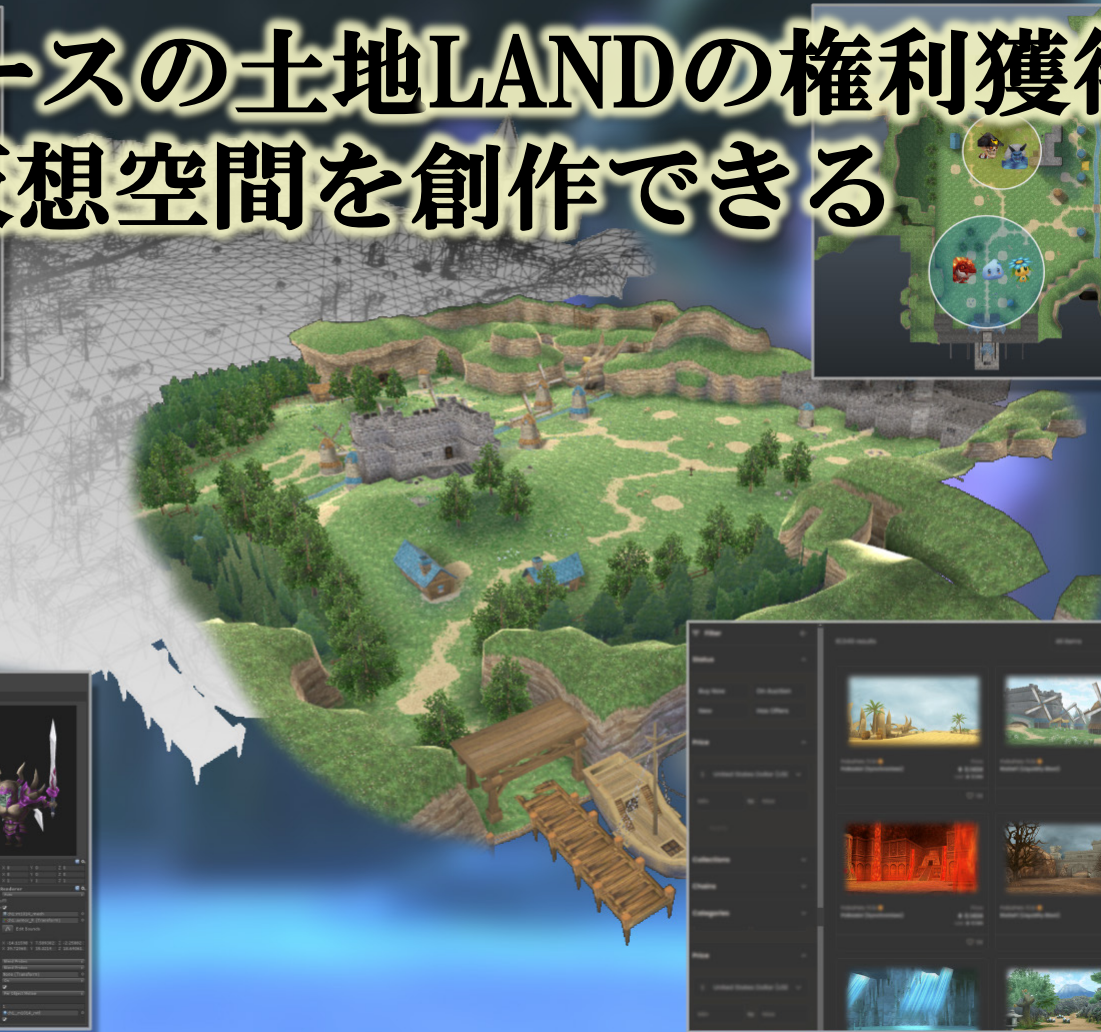


メタバースの材料（創作権利）を取得



NFTのキャラクター、装備、衣装を創作販売できる

メタバースの土地LANDの権利獲得 仮想空間を創作できる



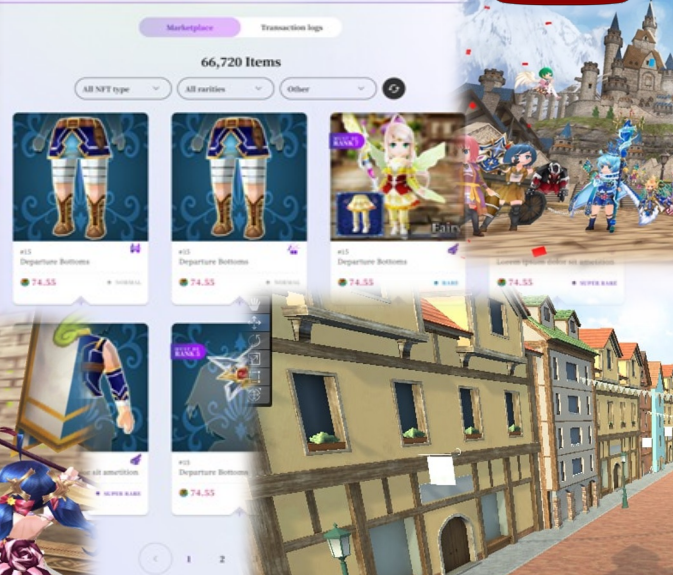
UGCでクリエイターが作成した作品が PlayStation®、NintendoSwitch™にも登場

GENSO
UGC





GENSO ショッピングモール

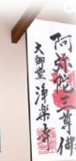


EC連携、仮想通貨でショッピング



GENSO 美術館にNFTを展示

メタバースに登場するNFTやアートを紹介



ジャンナビ × 元素騎士オンライン



元素騎士オンラインの広場で祭り！

アミューズメントパーク オープン

AMUSEMENTS
PARK



パークでライブ麻雀！

LAND建設中！



MVで25%OFF

GENSO



提供環境



提供環境

<元素騎士オンライン公式サイト>
<https://genso.game/>



提供環境

- 言語 : 中国語 (繁体字、簡体字)、英語、日本語
- 動作環境 : PC版、Android版、iOS版
- 運営元 : 台湾 元素騎士オンラインProject



ブロックチェーンの仕様

MV (トークン)



: メタバースを構成する用途 Polygon/MATIC、ERC20

ROND (トークン)



: メタバース内の基軸通貨 Polygon/MATIC、ERC20

NFT : ERC721、ERC1155 (将来的に複数のチェーンに対応)

ウォレット : Metamask、Brave

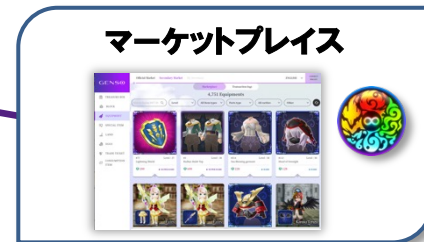
NFTマーケット : OpenSea、GENSOマーケットプレイス

取扱い取引所 : Bybit、Kraken、Gate.IO、KuCoin、Zaif、Quickswap、BitoPro、Coins.ph





GENSO 関連サービス



GENSO 開発キット

ゲーム デザイン

クリエイター SANDBOX

PLAY ▶

GENSO プラットフォーム



クリエイターズ プログラム

PLAY ▶

GENSO Maker

UGC LAND &ハウジング

GENSO BLOCK

PLAY ▶



GENSO 関連サービス説明



元素騎士オンライン メタバース空間をプレイ	MMORPGをベースにしたメタバース空間です。LANDやNFT、MVやRONDのトークン持ち込んで、多人数で接続して3D空間で様々な経済活動ができます。参加者が作ったゲームを遊ぶこともできます。
GENSO Maker メタバース空間に配置 NFT出力	メタバースを作るアプリです。誰でも簡単にメタバースを構成できます。LANDにオブジェクトを配置したり、LANDのモデルを組み込んでキャラクターで歩いて確認したり、キャラクターの衣装のモデルをUGCでNFTに変換したり、元素騎士オンラインの中のメタバースにLANDを反映したりできます。
GENSOゲーム開発キット メタバースを開発	イベントやキャラクター、モンスターの設定、その他のゲームの設定ができます。Proデザインでは、Unityと連携して本格的なLANDの開発ができます。
LAND Viewer メタバースの土地を確認、訪問	GENSO内のLANDの分布状態を確認できます。地図上で土地の売買もできます、オープンしているLANDがあれば入ることもできます。 どのような内容のLANDであるかの確認もできます。 土地の権利や貸し出しを直接オーナーに交渉したり、アポイントをとったりもできます。
GENSO BLOCK ブロックでメタバースを作る	ブロックタイプのオブジェクトやLANDを作ることができます。
クリエイターズプログラム UGCの支援	GENSOメタバースを開発する参加者の支援プログラムです。スポンサーが協賛しており、コンテストが開催されて、クリエイターの優秀な作品には賞金が出たり、企業からのスポンサー提供が受けられます。優秀作品はプレイステーションやNintendo Switchに登場します。またGENSO公式からも作品が販売されるため、収入が得られます。



GENSO Maker

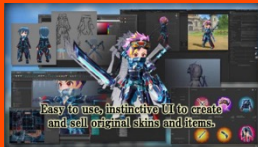
公開

準備中

GENSO Marker

UGC

LAND &ハウジング



GENSO BLOCK



クリエイターズ プログラム



MV使用

UGCコンテスト
スポンサー支援

LAND ハウジング
機能の公開

GENSOコミュニティ
LAND Viewer との連携

LAND オンライン
ゲーム連携

UGC

GENSO開発キット
と連携

GENSO BLOCK
の作成、配置、販売

MV使用

LAND OBJECT
の作成、配置、販売

MV使用

さまざまなLANDに
行ける

MV使用

LANDゲームで遊べる
メタバースでイベント

MV使用

次のページへ

次のページへ



GENSO Maker & 開発キット

公開

準備中

UGC

LANDを自由にデザイン
NFTで出力
マーケットプレイスで販売

MV使用



LAND の見た目変更
Game開発キットのデータ
を合成

PS4 NINTENDO SWITCH に登場

MV使用



おしゃれ装備を自由にデザイン
NFTで出力
マーケットプレイスで販売

MV使用



ゲーム開発キット

デザイン開発キット

敵の配置

NPCの配置

フィールド環境の変更

BGMの設定

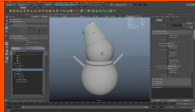
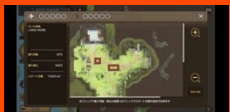
キャラクターパラメータの
カスタマイズ

Unityツールで
LANDデザインを本格開発

GENSO 開発キット

ゲーム

デザイン



クリエイター SANDBOX





LANDの開発について

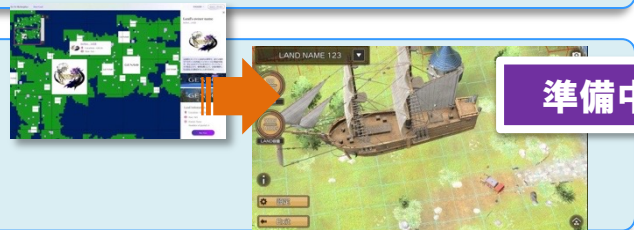
① Ver1 コレクションルーム MV使用 LAND 特典

LANDの元になるルームにNFTを配置してコレクションできます。
UGC装備もコレクションできます。 LANDオーナーにオブジェクトの素材を配布



② Ver2～3ハウジング MV使用 LAND 必要

LANDにNFTを配置して自由に設計できます。オブジェクトのNFTを配置して、
UGCで作成できます。 LANDViewerで他の人のLANDに訪問できます。



③ Ver4 LAND MV使用 LAND 必要

更に進化して、いろいろなコミュニケーションが取れるようになります。
元素騎士Onlineのキャラクターステータスに影響を与えるLANDオブジェクトの実装



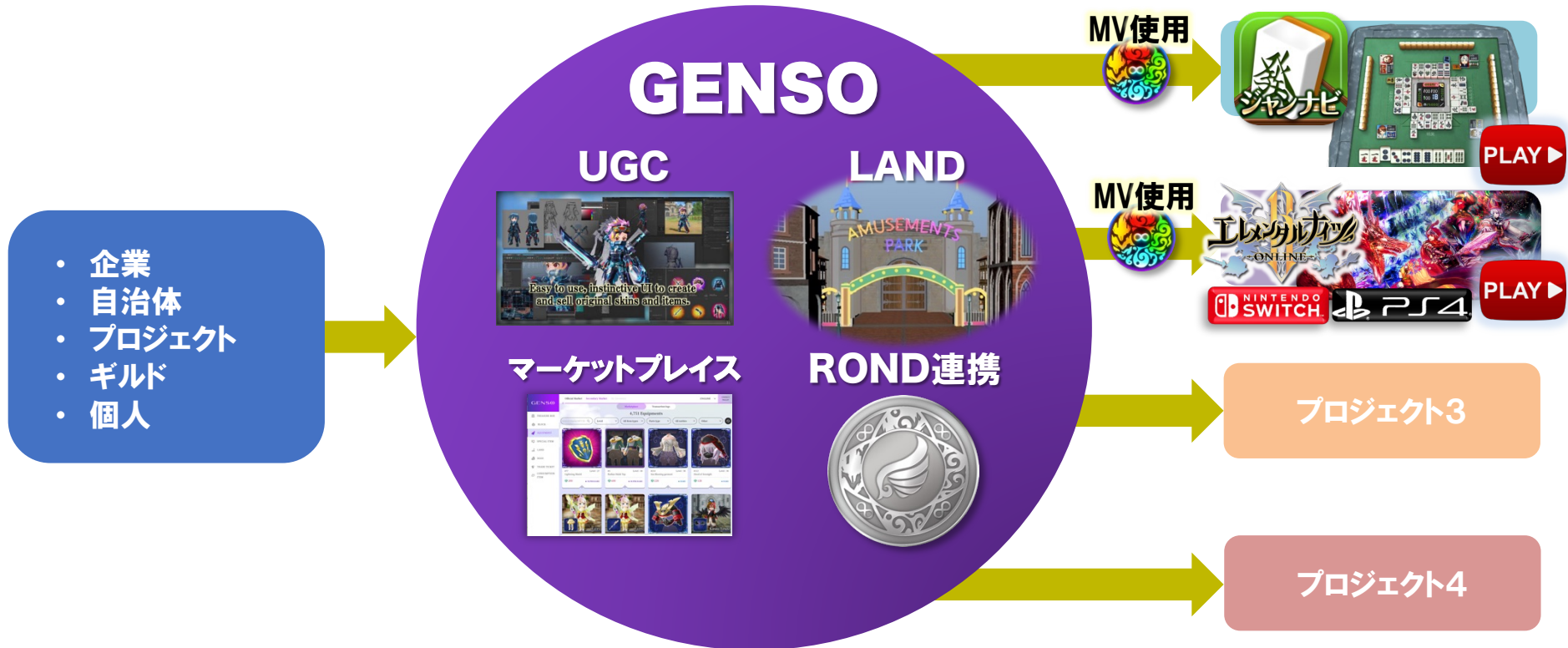
④ Ver5～ LANDメタバース MV使用 LAND 必要

LANDが元素騎士Online(ゲーム)と連携し、オンライン公開ができるようになります。
いろいろな機能が追加されてゲームが作れます。ゲーム以外にも様々な機能が実装されます。





GENSO ⊕ メタバースのオープン化



オープン化によって、GENSOで構築されたメタバース世界が他のゲームに繋がります。
世界各国の様々なプロジェクトと連携を進めます。



ブロックチェーン

ブロックチェーン: Polygon/MATIC network.

包括的なパートナーシップ契約によって、Polygon Studios（Polygonの新部門で、Polygonネットワーク上でのゲーム支援をする専門部隊）の完全かつ公式なサポートを受けております。





MV (Token) と 特性



Metaverse

本プロジェクトのもっとも重要なトークンです。
MVは、主に本ゲームがメタバースを構成するために使うUTILITYトークンです。

規格 : Polygon、ERC20
トークン名 : Metaverse
シンボル名 : MV
総発行数 : 2,000,000,000

※全発行数20億MVのうち、16億MV (80%) をベスティングコントラクトでロック

Metaverse 特性

- ◆ メタバースの方針を決めることのできる投票権
- ◆ おしゃれ装備を割安で買える機能
- ◆ おしゃれ装備をパワーアップする権利
- ◆ MV専用の価格大小の様々な有料アイテムを買える機能 (ゲームを有利に進める為のアイテムです)
- ◆ MVをステークする機能 (MVを預けてトークンを増やせる機能)
- ◆ 特別なNFTの配布を受ける権利 (MVを一定以上ステークしている方のみ)
- ◆ UGCの一部の特別な権利 (MVを一定以上ステークしている方のみ)
- ◆ 一部のLAND、モンスターを制作する権利のオークションに参加できる権利 (MVを一定以上ステークしている方のみ)
- ◆ LAND、モンスターを制作するUGCの権利を購入
- ◆ ゲーム内トレードの際に使う手数料
- ◆ LANDのあらゆる活動に対する手数料
- ◆ GENSOに連携するゲームで使用 (ジャンナビ麻雀など)

BYBIT kraken KUCOIN

Zaif BitoPro gate.io

coins.ph QUICKSWAP Bitget



ROND Coin(Token) と 特性



ROND Coin

RONDはメタバース内の経済を構成する基軸通貨です。

規格 : Polygon、ERC20
 トークン名 : ROND Coin
 シンボル名 : ROND
 総発行数 : 1,000,000,000,000 (Burn前)
 総発行数 : 1,000,000,000 (Burn後)

※2022年5月31日
 総発行数の96%をBurnして400億RONDに調整
 ※2022年8月以降
 総発行数の97.5%をBurnして10億RONDに調整
 今後RONDは、ユーザー数増加によってMarketcapの流動数が一定数以上増えた時に、新規対応チェーンでBurnした390億個のトークンを発行する。

ROND Coin 特性

RONDによって、様々な経済活動を行うことができます。

- ◆メタバース内の様々な経済活動の通貨として使用
- ◆GENSO外のメタバース空間で使用
- ◆メタバース内でのショッピングモール内のアイテムや商品を購入する際に使用
- ◆メタバース内での美術館などの展示場への入場料
- ◆メタバース内でのコンサートやイベントなどの催し物への参加料
- ◆メタバース内アイテム、ベース武器、防具を購入時に使用
- ◆ある特定の条件でしか参加できないモードに参加する時に使用
- ◆ベース装備を強化、鍛錬する時に使用
- ◆LANDの経済活動で使用
- ◆イベント参加の入場料に使用
- ◆UGCマップを遊ぶ時の入場料に使用
- ◆クエストを受ける挑戦料に使用
- など

BYBIT

Zaif

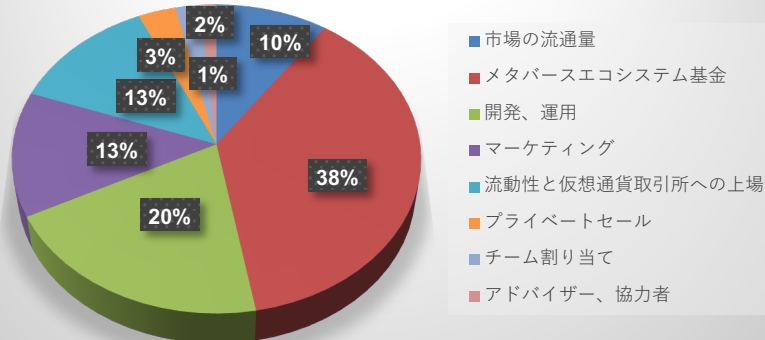


QUICKSWAP



MV アロケーションマップ

Allocation Map



MVロックアップ スケジュール

対象者	配布期間	配布周期	配布量
プライベートセール	24ヶ月	3ヶ月毎	9回に分けて1/9ずつ配布
IDO	28ヶ月	3.5ヶ月毎	9回に分けて1/9ずつ配布
アドバイザー	全ての配布が完了するまで	毎月	40,000MV を配布
チーム	全ての配布が完了するまで	なし	現在、配布を停止中
プロモーション関係者	6ヶ月	3ヶ月毎	3回に分けて1/3ずつ配布 (完了)
それ以外の所有者	なし	なし	なし

Allocation Type	Token	%	About
市場の流通量	194,230,000	10%	
メタバースエコシステム基金	749,394,550	38%	メタバース内の流動性を提供する
開発、運用	406,298,250	20%	
マーケティング	262,983,898	13%	
流動性と仮想通貨取引所への上場	252,807,800	13%	
プライベートセール	63,290,143	3%	
チーム割り当て	41,908,536	2%	
アドバイザー、協力者	29,086,823	1%	
合計	2,000,000,000	100%	

更新：2023年12月12日

更新：2023年9月1日



Team GENSO



Maxi Kuan CEO
Blockcast 日本市場顧問
元C CHANNEL中華圏ディレクター
IAPSアクセラレータブロックチェーンメンター



Captain-Ricky ブロックチェーンアドバイザー
TomoTouch 創業者
元クラウドゲーム会社Ubitus
Blockchain ビジネス開発ディレクター
Blockchainゲーム AAVEGOTCHIアンバサダー



Kevin Hoo ブロックチェーンアドバイザー
blockcast.it 共同創設者CEOMICAファン
ドパートナー
ブロックチェーン愛好家



上保徳彦 テクニカルアドバイザー
元Zero WattPower.inc 執行役員
元SEGA株式会社
ファンタシースター クリエーター



Kunchou Tsai リーガルアドバイザー
EnlightenLaw事務所
仮想通貨系に詳しい国際弁護士
Coinbaseへのリーガルアドバイスも経験



加藤雅樹 コンテンツアドバイザー
株式会社clappers 代表取締役
NHNJapan株式会社 顧問
株式会社レベルファイブ 顧問
元NHN PlayArt 株式会社 代表取締役



Team GENSO



森川亮 コンテンツアドバイザー
C Channel株式会社 代表取締役社長
元LINE株式会社 代表取締役社長



野口強 ファッションアドバイザー
スタイリスト/ファッションディレクター

パリコレクションでのファッションブランドのアドバイザーや、女性・男性ファッション誌や広告でスタイリストとして活動するほか、木村拓哉、妻夫木聡、EXILEなど



勝部泰之 リーガルアドバイザー
トップコート国際法律事務所
東京弁護士会所属。弁護士

ブロックチェーン・暗号資産関連法務、
システム開発関連法務、知的財産権法等



北川 元気
リーガルレピュテーション アドバイザー

彦根市議会議員（3期）
元素騎士×彦根市コラボ推進
元素騎士オンライン公認プレイヤー
地方創生アドバイザー



水嶋ヒロ サポーター
投資家 俳優

- 開発と運用は130名以上のスタッフで構成されています。
- 様々な経歴を持つ、様々な国籍のスタッフが日夜チャレンジしています。
- 全てのマネージャーは元素騎士のコミュニティに参加しており、そしてコミュニティから新たなスタッフが誕生しています。



Team GENSO



X(Twitter)
173.5K



Discord
72.0K



Telegram
27.1K



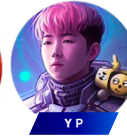
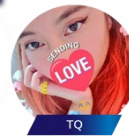
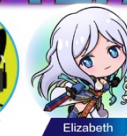
LINE
36.4K



YouTube
2.5K

etc.
121.1K

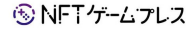
GENSO AMBASSADOR



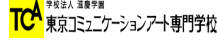
本プロジェクトは**36万人**以上のコミュニティによって支えられています。
彼らは私たちが社会に挑戦するとき力を与えてくれます。
彼らと共に最高のメタバース世界を実現します。



GENSO Partners



THE COINTELEGRAPH



GENSO

ロードマップ





GENSO◆メタバース プロセス

③ AIで美しいグラフィック、世界各国の文化、業種をとり入れる

AIの自動化で美しいグラフィックを実現。でゲーム、アニメ、アート、EC、金融、観光など幅広用途と連携。ファンタジー空間とリアルとの融合で新しい仮想社会を作り上げます。→Dapps化へ

2030年

② TOKEN + LAND + NFTのUGCでユーザーが作るメタバース

LAND、アイテム、衣装、空間に配置できる物などのNFTがUGCで作れるようになる。プレイヤーとクリエイターが楽しめるファンタジー空間を実現。→DAO化を加速

進行中

① MMORPGの世界でブロックチェーン&NFTの経済圏を実現

MV (UTILITY&ガバナンストークン)、ROND (メタバース内通貨)、NFT (メタバース内のアイテム、服装、装備など) でメタバース世界が構成され、世界初の経済概念を実現したメタバース本番サービスとなる

完了



ロードマップ1 完了

公式サイト公開 (一般公開)

公式telegram、discord、Twitter 開設

IDO (TrustPad)

MV上場 (Bybit、Uniswap、Quickswap)

第1回 オシャレ装備NFTオークション

メタバース空間で企業、ブランド、IPのNFT提携開始

MV上場 (Gate.io、KuCoin)

クローズドαテスト

MV (ERC20) 上場 (Kraken)

MV (ERC20) ステーキング開始

RONDの総発行枚数の96%を調整 (Burnする)

第2回 オシャレ装備NFTオークション (ブランドとのNFTタイアップ版)

クローズドβテスト

メタバース空間で企業、ブランド、IPのNFT提携先追加

GENSOマーケットプレイス、ショッピングモール、美術館 テストオープン

ROND (Polygon) 上場 (Bybit)

正式版リリース

2021年12月1日 (完了)

2021年12月1日 (完了)

2022年1月18日 (完了)

2022年1月27日 (完了)

2022年2月7日 (完了)

2022年2月 (完了)

2022年4月 (完了)

2022年5月末 (完了)

2022年6月 (完了)

2022年6月 (完了)

2022年6月 (完了)

2022年6~8月 (完了)

2022年7月末 (完了)

2022年8月 (完了)

2022年8月 (完了)

2022年10月 (完了)

2022年11月 (完了)



GENSOメタバース構想へ

MV (Polygon) 台湾 上場 台湾\$との交換が可能

LAND Viewer 公開

ブランド、企業、IPの参入発表 第1回 今後LANDにいろいろな企業が参入

ハウジング連携開始 LAND販売 第1回 (ハウジングエリア)

スマホアプリの強固暗号化のメーカーと提携と導入

不正チェックのセキュリティシステムメーカーと提携と導入

MV(ERC20) ヨーロッパの資産運用サービスSwissBorgに上場

システム関連セキュリティの大幅アップデートを実施

MV (Polygon) フィリピンの暗号資産取引所Coins.phに上場 フィリピンペソとの交換が可能

MV (Polygon) 、ROND (Polygon) 日本の暗号資産取引所Zaifに上場

2022年12月 (完了)

2022年12月 (完了)

2023年1月 (完了)

2023年1月 (完了)

2023年4月 (完了)

2023年4月 (完了)

2023年5月 (完了)

2023年5月 (完了)

2023年5月 (完了)

2023年5月 (完了)



ロードマップ2

UGC コンテスト&クリエイーズプログラム 第一回

GENSO Maker Ver1公開 (LANDやNFTのUGCアプリ、テスト版)

クリエイター サンドワールド Ver1 公開(クリエイターがテスト公開する世界)

GENSOデザイン開発キット Ver1 公開

GENSO開発キット マニュアル Ver1 公開

ブランド、企業、IPの参入発表

物流との提携開始 世界中へリアルな商品が届くような提携

NFTで物流連携開始 越境EC NFT メタバース 3DNFTとリアルな商品が連携

文化、観光との連携開始 LANDMARKになる観光地を発表

GENSOゲーム開発キット Ver1公開 (パートナー企業、一部クリエイターのみ公開)

ゲーム連携 第2弾 ジャンナビ麻雀 MV&NFT連携 発表

GENSO アプリ Google、Apple決済 導入

KYC導入 (RONDの出金制限の緩和)

GENSO Maker Ver2公開 (おしゃれ装備NFT UGC機能)

LANDMARKを公開 第1弾 (彦根市)

GENSOマーケットプレイス クレジットカード決済 導入

日本でメタバースでのふるさと納税の開始

GENSO アプリ ARモード導入

ブランド、企業、IPの参入発表 第3回

MV (Polygon) 暗号資産取引所BitGetに上場

GENSOメタバース ジャンナビ麻雀 オープン

GENSOメタバース アミューズメントパーク オープン

2023年5月(完了)

2023年5月(完了)

2023年7月(完了)

2023年8月15日(完了)

2023年8月15日(完了)

進行中

進行中

進行中

進行中

2023年8月(完了)

2023年9月1日(完了)

2023年9月(完了)

2023年9月(完了)

2023年10月-11月(完了)

2023年10月(完了)

2023年10月(完了)

2023年11月(完了)

2023年11月(完了)

2023年12月(完了)

2023年12月(完了)

2023年12月(完了)

2023年12月(完了)





ロードマップ3

アバターNFT UGC装備簡略化 (Unityを使わずにUGC利用可能に簡略化)

MVを使うと25%OFFでジャンナビがプレイ可能になる

LAND Ver1 NFTコレクションルーム機能 (UGC装備NFTをコレクションしハウジングで飾れるようになる)

任天堂Switch、PlayStationにUGCのアバターNFTが登場 (MMORPGエレメンタルナイトにデザイン連携)

アバターNFT UGC機能 Ver2(エフェクト付属機能の追加)

MVステーキング (農園ゲーム方式) 開始

LAND Ver2 ハウジング機能 (**LAND入場開始**) LANDで自分の家を持てる、他のLANDに訪問)

アバターNFT UGC機能 Ver3

MV 暗号資産取引所に上場

オブジェクトNFT UGC機能 公開 (LANDに置けるオブジェクトを作って売買できるようになる)

LAND Ver3 LAND機能拡張 (ソーシャル機能の追加)

LAND販売 第2回 (ハウジング、ESTATEエリア)

アバターNFT UGC機能 Ver4

LANDMARKを公開 第2弾

GENSOメタバース 他のゲームとの連携 第2弾 公開

GENSO Maker (簡単GENSOブロック機能)

LAND Ver4 機能拡張 (コレクションの強化とマーケット連動要素の追加)

GENSOメタバース 他のゲームとの連携 第3弾 公開

ブランド、企業、IPの参入発表 第4回~第20回

MV 暗号資産取引所の先物取引に上場

MV(ERC20) ヨーロッパのETF (投資信託) のサービスに上場

TVCM開始

GENSOゲーム開発キット Ver2公開(一般オープン)

LAND Ver5~RPGゲームのような冒険ができるようになる テスト公開

NFTのレンタルシステム開始 ギルドとのパートナーシップを強化

LAND Ver5~RPGゲームのような冒険ができるようになる 正式版

メタバースの中で、世界各国の不動産の物件を販売

LAND Ver5~RPGゲームのような冒険ができるようになる 多様化版

他のメタバースへの連携

2024年1月 (完了)

2024年2月 (完了)

2024年3月末 (完了)

2024年4月 (完了)

2024年4月 (完了)

2024年4月

2024年6月末

2024年6~9月

2024年6~10月

2024年8月

2024年9月末

2024年10月

2024年10~12月

2024年10月

2024年10月

2024年10~12月

2024年12月

2024年12月

2024年随時

2024年

2024年

2024年

2025年

2025年3~6月

2025年

2026年

2026年

2026年以降

2026年以降



法令の適合について

本プロジェクトは、台湾、シンガポール、日本の国際弁護士により、法令の規制や法令違反の有無に関する法律意見を受けており、世界主要国の法令に基づいて運用されております。

プロジェクト法律見解書	取得済
トークン発行の法律見解書	取得済
トークン監査報告書	監査済
日本の法律に対する法律見解書	取得済
有価証券該当性（日本）	該当しない
暗号資産該当性（日本）	該当しない
前払式支払手段該当性（日本）	該当し、適切に対応している
賭博法該当性（日本）	該当しない
マネーロンダリングへの対策	十分に対策している





法律とリスクの免責事項

PLEASE READ THIS SECTION CAREFULLY. IF YOU ARE IN ANY DOUBT AS TO THE ACTION YOU SHOULD TAKE, YOU SHOULD CONSULT YOUR LEGAL, FINANCIAL, TAX OR OTHER PROFESSIONAL ADVISOR(S)

The MV tokens are not intended to constitute securities in any jurisdiction. This Whitepaper does not constitute a prospectus or offer document of any sort and is not intended to constitute an offer of securities or a solicitation for investment in securities in any jurisdiction.

This Whitepaper does not constitute or form part of any opinion on any advice to sell, or any solicitation of any offer by the distributor/vendor of the MV tokens to purchase any MV tokens nor shall it or any part of it nor the fact of its presentation form the basis of, or be relied upon in connection with, any contract or investment decision.

The purpose of this Whitepaper is to present Gensokishi Online -META WORLD-, its technology, business model and the MV token to potential token holders in connection with the proposed token sale. The information set forth below may not be exhaustive and does not imply any elements of a contractual relationship. Its sole purpose is to provide relevant and reasonable information to potential token holders in order for them to determine whether to undertake a thorough analysis of the company with the intent of acquiring MV tokens.

Neither the U.S. Securities and Exchange Commission, nor the Japanese Financial Services Agency, nor the Financial Supervisory Commission (FSC) of Taiwan, R.O.C nor any other foreign regulatory authority has approved an investment in the tokens.

The following countries - including their citizens and residents - are not allowed to participate in the Initial Token Sale ? U.S., China, Algeria, Bolivia, Vietnam, Indonesia, Kyrgyzstan, Lebanon, Morocco, Namibia, Nepal, Pakistan, Ecuador, Myanmar, Ivory Coast, Cuba, Iran, North Korea, Sudan, Syria, and Crimea. Also, in order to comply with the global anti-money laundering norms, citizens and residents of the Non-Cooperative Countries and Territories (NCCT) shall not participate in the Initial Token Sale ? North Korea, include Bosnia and Herzegovina, Ethiopia, Syria, Iran, Iraq, Sri Lanka, Trinidad and Tobago, Tunisia, Vanuatu and Yemen. Certain statements, estimates and financial information contained herein constitute forward-looking statements or information. Such forward-looking statements or information concern known and unknown risks and uncertainties, which may cause actual events or results to differ materially from the estimates or the results implied or expressed in such forward-looking statements. This English-language Whitepaper is the primary official source of information about the MV token. The information contained herein may be translated into other languages from time to time or may be used in the course of written or verbal communications with existing and prospective community members, partners, etc. In the course of a translation or communication like this, some of the information contained in this paper may be lost, corrupted or misrepresented. The accuracy of such alternative communications cannot be guaranteed. In the event of any conflicts or inconsistencies between such translations and communications and this official English-language Whitepaper, the provisions of the original English-language document shall prevail.

42 TAXATION

Any Gensokishi Online -META WORLD- party makes no representations concerning the tax implications of participating in the crowdsale, making donations, or receiving and holding Tokens. You bear the sole responsibility for determining or assessing the tax implications of your participation in the Scale App World Initial Token Sale. By participating in the Gensokishi Online -META WORLD- Initial Token Sale, you agree that no other party (including, without limitation to any Gensokishi Online -META WORLD- party) may be held liable for any loss arising out of, or in any way connected to. REPRESENTATIONS AND WARRANTIES BY YOU By accessing and/or accepting possession of any information in this Whitepaper or such part thereof (as the case may be), you represent and warrant to Gensokishi Online -META WORLD- and/or the Distributor as follows:

(a) you agree and acknowledge that the MV tokens do not constitute securities in any form in any jurisdiction;

(b) You are prohibited to participate in this Gensokishi Online -META WORLD- token Pre-sale and Initial Token Sale to purchase any MV tokens if you are a US citizen or resident (taxpayer or related party) or US green card holder or China residents or citizens.

(c) You agree and acknowledge that no regulator has reviewed or approved any information on the whitepaper. We have not followed any rules or regulations in any jurisdictions. The publishing, distribution or dissemination of this whitepaper does not mean the whitepaper has complied with the applicable laws and relevant regulations. There are certain operational and business risks in MV tokens, the crowdsale of MV tokens, and the MV token distributors.

(d) You agree and acknowledge that business operations involve known and unknown risks, uncertainties and other factors that may cause the actual future results, performance or achievements of Gensokishi Online -META WORLD- to be materially different from any future results, performance or achievements expected, expressed or implied by such forward-looking statements. These factors include, amongst others:

(i) Changes in interest rates and exchange rates of fiat currencies and cryptocurrencies;

(ii) Changes in political, social, economic and stock or cryptocurrency market conditions, and the regulatory environment;

(iii) The risk that Gensokishi Online -META WORLD- may be unable or execute or implement its respective business strategies and future plans;

(iv) Changes in the availability and salaries of employees who are required by Gensokishi Online -META WORLD- to operate its respective businesses and operations;



更新履歴

GENSO

ロードマップ更新	2022年2月17日
ロードマップ更新	2022年3月1日
ロードマップ更新、RONDの特性を追加、RONDのBurnを追加、取扱い仮想通貨取引所の追加	2022年3月24日
MVステーキングランキングの追加、元素騎士マーケットプレイスの追加、 クローズド α ・ β チケットについて追加	2022年4月26日
Play to ECOの記載、ショッピングモール、天野氏&美術館追加、ロードマップ更新、パートナー追加、 日本の法律規定を追加、アドバイザー追加	2022年6月28日
ロードマップ更新、GENSOメタバース構想を追加、RONDの特性を追加、RONDのBurnを追加、 GENSOマーケットプレイス追加、GENSOショッピングモール追加、その他	2022年9月24日
ロードマップ更新、GENSOメタバース構想を追加、LAND&UGCの追加、その他	2022年10月20日
MVのUTILITY関連を更新	2022年10月30日
「WhitePaper」と「LAND_UGC_Mall_MarketPlace概要」を分離	2022年11月6日
ロードマップ更新、アドバイザーの追加、アロケーションマップの追加	2023年1月14日
ロードマップ更新、15社のPartnerを追加	2023年3月7日
ロードマップ更新、GENSO Maker 追加、GENSOゲーム開発キット追加、GENSOオープン化追加	2023年6月12日
ロードマップ更新、MVユーティリティ、ゲーム連携、開発キット、その他の細かい点を更新	2023年8月16日
GENSOメタバース ゲーム連携 ジャンナビ麻雀の発表	2023年9月1日
ロードマップ更新、Partnerを追加	2023年9月28日
ロードマップ更新、Partnerを追加、AR機能追加、LAND開発追加、その他	2024年1月5日
ロードマップ更新、LAND UTILITYを追加	2024年1月12日
ロードマップ更新、エレメンタルナイツ連携 (Nintendo Switch™,Playstation®連携) 追加	2024年1月19日
ロードマップ更新、MV UTILITY(ジャンナビプレイ25%OFF)追加	2024年1月26日
ロードマップ更新、Partnerを追加、LAND UTILITYを追加、GENSO関連サービスの更新	2024年3月22日



最後までご一読くださいますと
ありがとうございました。



<https://genso.game/>

