



GENSO

关于基础装备强化后  
参数再抽选功能



# 关于当前计划实施详情

- 关于随机参数再抽选（重新打造基础装备），我们正在考虑以下的规则：

① 只有稀有度SR以上且强化等级1以上的基础装备才可以进行再抽选。

② 再抽选可以用以下两种方法进行：

1) 定额的 mROND + 依强化等级确定的等同经验值的秘银矿

2) 同样的基础装备（不论强化等级）

※如果使用同样的基础装备作为材料，则不需要再抽选费用和秘银矿。

※突破限制后，依据等级算入mROND。详情请参考下一页。

③ 例如，如果是强化等级30的SR装备，则将进行30次随机参数的再抽选。此外，不能撤销由再抽选决定的参数结果。

④ 通过强化的再抽选，装备的强化等级或EXP不会增减。



# 关于再抽选的费用

- SR稀有度的装备：

强化等级1至30，每次再抽选的固定费用为 3,000,000 mROND + 秘银矿经验值数量。

当突破极限后，即强化等级超过31，每提升一级会额外增加 100,000 mROND 的费用。

等级45时，费用将达到最高 4,500,000 mROND。

- 对于LR稀有度的装备：

强化等级1至50，每次再抽选的固定费用为 4,000,000 mROND + 秘银矿经验值数量。

当突破极限后，即强化等级超过51，每提升一级会额外增加 100,000 mROND 的费用。

等级80时，费用将达到最高 7,000,000 mROND。



# 必要经验值

- 下表为不同强化等级再抽选时所需的经验值的数量（所需的秘银矿的数量）

	SR	LR
1	266	400
2	532	800
3	798	1,200
4	1,064	1,600
5	1,330	2,000
6	1,900	2,857
7	2,470	3,714
8	3,040	4,571
9	3,610	5,428
10	4,180	6,285
11	4,940	7,428
12	5,700	8,571
13	6,460	9,714
14	7,220	10,857
15	7,980	12,000
16	9,439	14,193
17	11,015	16,563
18	12,717	19,123
19	14,555	21,887
20	16,540	24,872

	SR	LR
21	18,684	28,096
22	21,000	31,578
23	23,500	35,338
24	26,201	39,400
25	29,118	43,786
26	32,269	48,524
27	35,671	53,640
28	39,345	59,165
29	43,314	65,133
30	47,600	71,578
31	53,546	80,520
32	59,683	89,748
33	66,016	99,272
34	72,551	109,099
35	79,296	119,242
36	86,257	129,709
37	93,440	140,511
38	100,853	151,658
39	108,504	163,163
40	116,399	175,036

	SR	LR
41	124,547	187,288
42	132,955	199,932
43	141,633	212,981
44	150,588	226,448
45	159,830	240,345
46		254,521
47		268,980
48		283,729
49		298,772
50		314,116
51		329,767
52		345,732
53		362,015
54		378,624
55		395,565
56		412,845
57		430,471
58		448,449
59		466,787
60		485,492

	SR	LR
61		504,570
62		524,030
63		543,880
64		564,126
65		584,778
66		605,842
67		627,328
68		649,243
69		671,597
70		694,397
71		717,654
72		741,376
73		765,572
74		790,252
75		815,426
76		841,104
77		867,294
78		894,009
79		921,258
80		949,052

## ▼参考

	EXP
Mythril Ore (Dust)	60
Mythril Ore (Fragment)	120
Mythril Ore (Small)	300
Mythril Ore (Medium)	600
Mythril Ore (Large)	2000
Mythril Ore (Giant)	4000
Mythril Ore (Huge)	10000
Mythril Ore (Enormous)	20000
Mythril Ore (Perfect)	30000



# 关于更新的时间点

目前我们正在进行开发，预计在2023年8月中旬进行更新。

- ① 8月中旬在公开测试服务器上应用后，在8月底至9月初更新到正式服务器并开放服务。
- ② 从一开始就在8月中旬更新到正式服务器并开放服务。

我们正在考虑以上两个时间点。

但是8月中旬直接更新到正式服务器并开放服务的话，也可以更早的接触到各种问题的有效手段。

我们希望通过公开这份资料，参考全球社区的意见，再次谨慎考虑这个问题，这也是我们提前公开详情的原因。

欢迎大家多多参与发言并给予意见！  
感谢大家一直以来支持元素骑士！



**非常感谢您阅读到最后。**

**本资料由元素骑士Online本体开发团队制作。  
关于LAND、UGC、以及元宇宙相关的更新和开发，  
将由其他团队同时进行，  
开发团队会依照WhitePaper的进度表进行推进。**

**感谢您一直持续不断地支持元素骑士Online！**